

Universidade da Beira Interior

Sistemas Paralelos e Distribuídos – 1481 - Matemática / Informática

Sistemas Distribuídos – 3327 – Ensino da Informática

2003/2004

Trabalho Prático 1 – Sockets e Threads em Java

Data de entrega: 24 de Maio de 2004

Notas:

O trabalho deverá ser feito por grupos de 2 alunos.

Durante a próxima semana, cada grupo deverá enviar à docente um e-mail indicando o número, o nome e o endereço electrónico dos elementos do grupo.

No final, deverão enviar por e-mail os ficheiros com o código das classes desenvolvidas e entregar um pequeno relatório (em papel) com 3, 4 páginas no máximo.

O trabalho será discutido em data a combinar.

Enunciado:

Pretende-se uma aplicação cliente/servidor que permita gerir um serviço de avisos aos alunos fornecido por exemplo pelo NINF. A aplicação será escrita na linguagem Java usando Sockets e Threads, sendo executada num programa servidor que deverá permitir aos programas cliente aceder às seguintes operações:

inserirAviso - dados um assunto, uma data e o texto do aviso deverá inserir um novo aviso;

removerAviso – dados um assunto e uma data deverá remover o aviso correspondente;

numAvisosData – dada uma data devolve o número de avisos para essa data;

listarData – dada uma data devolve a lista de todos os avisos para essa data;

listarAssunto – dado um assunto devolve a lista de todos os avisos sobre esse assunto;

O servidor deverá poder atender vários pedidos concorrentemente (multithreaded)

28 de Abril de 2004