

→ **Multithreaded Servers**

**1** – Implemente o Servidor da data e hora do sistema estudado na aula teórica (“multithreaded server”). Modifique-o para usar `ObjectStreams`.

**2** – Modifique o programa do exercício anterior de modo a conseguir demonstrar experimentalmente que o servidor pode servir vários clientes em simultâneo.

**3** – Considere o exercício 2 da FP03, (Um processo servidor mantém uma lista de alunos e disponibiliza aos processos clientes operações para: registar um novo aluno, consultar os alunos registados, dado o nome de um aluno consultar os dados do aluno, consultar o número de acessos ao servidor).

Suponha que queremos, exactamente com o mesmo tipo de cliente, transformar o servidor do exercício num servidor multithreaded que irá criar uma nova Thread para servir cada um dos clientes que se liga. Vários clientes poderão estar simultaneamente a comunicar com o mesmo servidor.

**4** - Modifique agora o exercício 3 de tal forma que, quando o número de threads em simultâneo chegar às 5, as novas Threads que sejam criadas para servir novos clientes deverão suspender-se, voltando ao estado executável quando houver menos de 5 Threads em execução.

**5** – Modifique o exercício 3 para que o servidor crie no início 5 Threads ((pool de Threads) que poderão aceitar ligações de clientes. Quando estiverem 5 clientes ligados ao servidor outros clientes que tentem ligar-se não o conseguirão fazer.

**6** – Implemente o problema dos leitores e escritores (“Readers-Writers Problem”) estudado na aula teórica (T03a).