

# Sistemas Distribuídos e Tolerância a Falhas

## jQuery

Ivan Pires – m3797

Gilberto Melfe – m4088

## jQuery – O que é?

- Biblioteca javascript, open-source
- Criada por John Resig, no ano de 2006
- Disponível para download em:  
<http://jquery.com/>
- O seu objectivo é simplificar o desenvolvimento da parte das aplicações web que corre no lado do cliente

## jQuery - Para que serve?

- Adicionar efeitos visuais/animações
- Manipular o DOM (criar/eliminar/reposicionar elementos)
- Aceder a informações fornecidas pelo servidor, sem necessidade de um “refresh” da página (AJAX)

A biblioteca jQuery permite adicionar interactividade e dinamismo a uma página web, com um relativo grau de simplicidade.

## DOM

- Representação de um documento numa estrutura tipo árvore
- Interface de programação (API) que permite aceder/modificar a estrutura de um documento, programaticamente

language-neutral interface to an in-memory representation of an XML document

interface that allows programs and scripts to dynamically access and update the content and structure of documents

(document object model) A specification that defines the structure of a document as a collection of objects and how the document can be accessed and manipulated. A document object model is an API (application programming interface), which describes how programs actually interpret the structure and contents of a document.

The Document Object Model is a family-tree structure of sorts. HTML, like other markup languages, uses this model to describe the relationships of things on a page.

## jQuery – “Selector” Function

- A função `$()` permite seleccionar elementos do DOM
- Usa os selectores da linguagem CSS (e alguns próprios)
- `$('.poem-stanza')` – vai seleccionar elementos com a classe ‘poem-stanza’
- `$('#myID')` – selecciona o elemento com id, myID
- `$( 'p > span' )` – selecciona os elementos `<span>...</span>` filhos de elementos `<p>...</p>`

A operação fundamental ao trabalhar com jQuery é seleccionar partes do documento (DOM) sobre o qual vamos trabalhar, recorrendo à função `$()`.

A função (método) `$()` tem várias funcionalidades, a primeira das quais, de seleccionar elementos do DOM e retorná-los na forma de um objecto jQuery. A maior parte dos métodos da biblioteca jQuery são invocados sobre um desses objectos e devolvem-no após realizarem alguma acção sobre ele. Esta característica permite tirar partido duma característica da biblioteca a que se chama “chaining” (demonstrada mais à frente). Para esta funcionalidade a função aceita como parâmetro uma expressão de selecção retirada da sintaxe da linguagem (de descrição de apresentação) CSS.

Por exemplo:

`$( 'p' )` - selecciona todos os elementos `<p>...</p>`

`$( 'a[href]' )` - selecciona os elementos `<a href="">...</a>` (“a”, com atributo href)

`$( 'div.error' )` - (em HTML) selecciona os elementos `<div class="error">...</div>` (“div”, que “são” da classe “error”, entre outras que podem ter)

`$( '#selected-plays li:not(.horizontal)' )` - elementos `<li>...</li>`, descendentes de elementos com id=“selected-plays” que não sejam de classe Horizontal

`$( 'a[href^=http][href*=henry]' )` - elementos `<a href="...henry...">...</a>` (com um atributo href que comece por “http” e contenha “henry” no valor desse atributo)

`$( 'tr:nth-child(even)' )` – linhas de tabelas em posição par

Alguns selectores próprios (que usam a sintaxe das pseudo-classes CSS) são:

`$( 'div.horizontal:eq(1)' )` – selecciona os segundos elementos

## jQuery – “Selector” Function (cont.)

- Todos os elementos seleccionados são encapsulados por um objecto jQuery

“Outro” método de seleccionar elementos é usar o método `.filter()` por exemplo:

```
$('#tr').filter(':odd').addClass('alt');
```

Este método pode ter como parâmetro uma função que testa os elementos do conjunto inicial e decide mantê-los ou não na selecção.

Por exemplo, para adicionar a classe “external” o todos os links para sítios externos:

```
$('#a').filter(function() {  
    return this.hostname && this.hostname !=  
location.hostname;  
}).addClass('external');
```

## jQuery – “Implicit iteration”

- Se usarmos a função `$(‘p’)` para seleccionar parágrafo(s) esta retorna um objecto jQuery que encapsula os elementos DOM “correspondentes”
- Ao aplicar-mos um método sobre esse objecto este itera automaticamente sobre todos os elementos DOM
- `$(‘.poem-stanza’).addClass(‘highlight’);`

Outra característica importante do funcionamento da biblioteca é a de realizar “implicit iteration”.

A biblioteca jQuery trabalha sempre sobre “conjuntos de objectos”; se uma selecção realizada com a função `$( )` resultar na selecção de vários elementos do documento, um método aplicado ao objecto jQuery devolvido vai trabalhar sobre todos esse elementos, automaticamente, eliminando a necessidade de uma iteração explícita, para cada chamada a determinado método, no nosso próprio código.

## jQuery – “Chaining”

- Um método é executado sobre um objecto e na maioria dos casos retorna esse mesmo objecto
- Desta forma podemos encadear invocações
- Por exemplo:  

```
$('#body').removeClass().addClass('large');
```

A biblioteca jQuery emprega um padrão de programação chamado “chaining” para a maioria dos seus métodos. Cada um desses métodos opera sobre um objecto, e devolve como resultado outro (“o mesmo”) objecto pronto para a chamada a uma nova operação sobre ele.

O que isto significa é que multiplas acções/modificações/efeitos podem ser encadeados e “despachados” numa única linha de código (e sem recorrer a variáveis temporárias).

Um exemplo deste uso pode ser (separado por linhas apenas para melhor compreensão):

```
$('#td:contains(Henry)') // seleccionar as células de tabelas,
contendo o texto "Henry"
    .parent() // seleccionar os pais (antecessores directos) (um para
cada, supostamente)
    .find('td:eq(1)') // seleccionar os segundos filhos (as
segundas células)
    .addClass('highlight') // adicionar a classe "highlight"
    .end() // retornar à selecção dos pais
    .find('td:eq(2)') // seleccionar os terceiros filhos (as
terceiras células)
    .addClass('highlight'); // adicionar a classe "highlight"

??? $('#td:contains(Henry)').nextAll().andSelf().addClass('highlight');
ou
$('#td:contains(Henry)').parent().children().addClass('highlight');
```

## jQuery – Quando executar?

- Se quisermos correr código assim que o DOM esteja pronto a ser manipulado, usamos o código:  
`$(document).ready( /* função a executar */ );`

Geralmente queremos que o código javascript seja executado quando ocorre um determinado evento, ou seja, que esteja associado a determinado evento.

Podemos querer, por exemplo, correr determinado pedaço de código assim que o DOM correspondente ao documento tenha sido “criado”. Vamos então associar a esse acontecimento o nosso código da seguinte maneira:

```
$(document).ready( /* função a executar */ );
```

Nota: cada chamada ao método acrescenta o comportamento (especificado pela função parâmetro) a uma fila de comportamentos

## jQuery - Eventos

- Outro método de escolher quando um pedaço de código é executado, é associar esse código a um evento (por sua vez associado a um elemento do DOM), da seguinte forma:

```
$('#switcher-narrow').bind('click', function() {  
    $('body').addClass('narrow').removeClass('large');  
});
```

```
$('#switcher-narrow').bind('click', function() {  
    $('body').addClass('narrow').removeClass('large');  
});
```

Múltiplas chamadas do método `.bind()` adicionam comportamento ao já existente (os vários comportamentos são levados a cabo por esta ordem de adição).

Quando um “event handler” é executado “this” é uma referência ao elemento DOM (objecto) ao qual aquele foi atribuído. Podemos usar esta referência dentro de `$( )` para criar um objecto jQuery que encapsula aquele elemento DOM e executar sobre ele métodos da biblioteca, como se o tivéssemos seleccionado com `$(“selector CSS”)`.

Compound Events:

`toggle` – duas funções como parâmetros, primeiro executa uma, quando se clica, depois a outra no segundo click (alternância)

`hover` - duas funções como parâmetros, primeiro executa uma quando o rato se posiciona sobre o elemento, depois a segunda quando o rato sai de cima do elemento

Para remover um event handler:

```
$('#switcher').unbind('click')
```

## jQuery - Efeitos

- `.css()` – consultar/especificar propriedades CSS
- `.hide()` e `.show()`, `.fadeIn()` e `.fadeOut()`, `.toggle()` e `.slideToggle()` – mostrar/ocultar elementos
- `.animate()` – para criarmos os nossos próprios efeitos

O método `.css()` permite obter, e especificar o valor de uma (ou várias) propriedades css (pode receber como parâmetro um objecto javascript para esse efeito).

Os métodos `.hide()` e `.show()` interagem com a propriedade css, “display”, para mostrarem ou ocultarem elementos.

Os métodos `.fadeIn()` e `.fadeOut()` têm funções semelhantes aos anteriores.

`.toggle()` actua como show e hide alternados  
`.slideToggle()` mostra ou oculta os elementos com um slide

Com o método `.animate()` podemos criar animações à medida.

Usa-se da seguinte forma:

```
.animate( { property1: 'value1', property2: 'value2'}, speed, easing, function() {  
    alert('The animation is finished.');
```

```
});
```

Por exemplo: `$( 'p:eq(1)' ).animate({ opacity: 'toggle', 'slow' });`  
`$( 'p:eq(1)' ).animate({ opacity: 'toggle', height: 'toggle' }, 'slow');`

Para encadear efeitos podemos recorrer ao “chaining”.

Para encadear “efeitos” não-encadeáveis (método `.css()`, por exemplo), sobre um único conjunto de elementos, usamos os métodos `.queue()`/`.dequeue()` como mostrado abaixo:

```
$switcher.fadeTo('fast',0.5).animate({  
    'left': paraWidth - switcherWidth }, 'slow')  
    .fadeTo('slow',1.0).slideUp('slow')  
    .queue(function() {  
        $switcher.css('backgroundColor', '#f00').dequeue();  
    })  
    .slideDown('slow');
```

Importante: se não usarmos o método `.dequeue()` as animações seguintes (o `.slideDown()` no caso) não executariam!

Para encadear “efeitos” sobre um conjunto de elementos diferentes (efeitos que executariam virtualmente simultaneamente) temos que passar ao método que realiza o efeito uma callback. Por exemplo:

```
$(this).next().slideDown('slow',function() {  
    $thirdPara.slideUp('slow');
```

```
});
```

Nota: Não queremos usar a referência “this” dentro da callback, porque esta mudou (não é a mesma que era fora da função callback)

## jQuery – Manipulação do DOM

- Os métodos da biblioteca podem criar/eliminar/transformar elementos e seus atributos.
- A função `$()` pode receber HTML como parâmetro e criar elementos DOM a partir dele, que depois são inseridos na estrutura com métodos de inserção.

```
.attr() e .removeAttr() para manipular atributos
$(document).ready(function() {
    $('div.chapter a').attr({'rel': 'external'});
});
```

```
.each() – iterador explícito, usado quando queremos aplicar código específico a cada elemento do conjunto seleccionado
$('div.chapter a').each(function(index) {
    $(this).attr({'rel': 'external',
                'id': 'wikilink-' + index
                });
});
```

Para inserir elementos antes ou depois de outros elementos usamos:

`.insertBefore()`, `.insertAfter()` – selecção de elementos, após os quais, ou antes dos quais vamos inserir, é dada como parâmetro dos métodos, que são chained à criação de elementos;

com estes métodos podemos encadear mais acções sobre o elemento criado;

`.before()`, `.after()` - selecção de elementos, após os quais, ou antes dos quais vamos inserir, provém da cadeia de métodos

Para inserir elementos dentro de outros elementos usamos:

```
.prependTo() – insere no início
.appendTo() – insere no fim
```

Nota: “Keep in mind that even in cases of implicit iteration, the order of insertion is predefined, starting at the top of the DOM tree and working its way down.”

## jQuery - AJAX

- É um meio de descarregar informação do servidor para o cliente (browser, que corre a aplicação web) sem necessidade de efectuar um “refresh” de toda a página.
- Para descarregar um fragmento de html usamos o método `.load( url)`, em que o url é o endereço respectivo.

O método `load()` vai carregar o conteúdo do ficheiro, presente no servidor, e cujo endereço é especificado como seu parâmetro, para dentro do elemento seleccionado pela função `$( )`. Por exemplo:

```
$('#dictionary').load('a.html');
```

A este caso, de um ficheiro html (um pedaço de html, não um documento html completo), é costume chamar-se AHAH (Asynchronous HTTP and HTML).

Nota: as chamadas AJAX são por omissão realizadas de modo Assíncrono.

## jQuery – AJAX (cont.)

- Para descarregar informação representada no formato JSON usamos o método `$.getJSON(url, callback)`, em que o url é o endereço respectivo, e a callback é uma função, chamada quando o pedido for completado, que recebe como parâmetro o objecto javascript retornado do pedido e o vai processar com vista a incluir a informação na página.

Podemos também usar o método `$.getJSON` que retira do servidor um ficheiro, que contém objectos javascript expressos na representação JSON (pares chave-valor entre `{}` e arrays entre `[]`), e o processa, fornecendo esses objectos ao código que o invocou. Nota: este método é definido sobre O objecto jQuery (ou `$`) global e único (porquê?, ver pág 121 do livro Learning Jquery). Outro parâmetro é uma função (callback) que vai processar os objectos javascript obtidos (recebe-os como parâmetro) e gerar o HTML a ser inserido na página.

## jQuery – AJAX (cont.)

- Para descarregar informação representada no formato XML usamos o método `$.get ( url, callback)`, em que o url é o endereço respectivo, e a callback é uma função, chamada quando o pedido for completado, que recebe como parâmetro o XML (possivelmente o DOM) retornado do pedido e o vai processar com vista a incluir a informação na página.

Para dados (enviados pelo servidor) expressos em XML usamos a função `$.get()` que tem dois parâmetros, o URL do ficheiro no servidor e uma callback (função) que vai processar os dados em XML. A callback pode receber os dados em plain text, ou se o servidor especificar o MIME type para o ficheiro como sendo XML, receber a árvore DOM correspondente ao XML enviado pelo servidor.

A biblioteca jQuery já disponibiliza métodos de navegação na árvore DOM (como por exemplo, `.find()`), que permite encontrar descendentes de uma selecção feita com a função `$(())` que podemos utilizar para encontrar os dados necessários e posteriormente processá-los e integrá-los na página a construir.

## jQuery – AJAX (cont.)

- Quando recebemos XML podemos usar as capacidades de navegação no DOM fornecidas pela biblioteca (métodos `.find()` `.filter()`, etc., com as novas tags; no exemplo a apresentar vamos procurar os elementos “entry” e “definition”)

## jQuery – Ajax (cont.)

- Além de descarregar informação também podemos enviar informação ao servidor (GET ou POST).
- Cada um dos métodos já utilizados pode receber como parâmetro um objecto javascript que vai ser transformado em parte da “query string” do pedido.

## Referências

- <http://api.jquery.com/>
- Learning jQuery 1.3 – Packt Publishing
- jQuery – A biblioteca do programador Javascript