

Sistemas Distribuídos e Tolerância a Falhas (1º ano / 2º semestre)

6938 – 2º Ciclo em Engenharia Informática: Redes e Multimédia

6961 – 2º Ciclo em Engenharia Informática: Sistemas de Informação

2010/2011 - Avaliação:

N1 - Uma frequência (1 de Junho), 8 valores.

N2 - Estudo e apresentação de um artigo (grupos de 2), 2 valores.

N3 - Um projecto (grupos de 2), 10 valores.

O objectivo do projecto é construir um jogo online com replicação de dados e replicação de processos.

Condições para obter frequência:

Fazer N2 e participar em todas as etapas de N3.

Obtém aprovação à disciplina quem obtiver nota ≥ 9.5 no somatório de (N1 ou exame + N2 + N3)

N3 - Projecto

A avaliação será feita por etapas.

Etapa 1: Estudo de tecnologias. (2 valores)

Cada grupo estuda uma de 3 tecnologias.

- Devem fazer uma discussão prévia com a docente
- Apresentar um exemplo funcional.
- Construir um relatório com:
 - Apresentação da tecnologia.
 - Descrição do funcionamento e arquitectura.
 - Levantamento de ferramentas para a tecnologia.
 - Lista de referências e hiperligações utilizadas.
- Apresentar a tecnologia na aula

Tecnologias e datas de apresentação:

Ta: Java Server Pages

(Discussão prévia: 23/2; Apresentação: 2 de Março)

Tb: Ajax (Java Script + XML)

(Discussão prévia: 2/3; Apresentação: 9 de Março)

Tc: JQuery

(Discussão prévia: 9/3; Apresentação: 16 de Março)

(Servidor web: ApacheTomcat)

Etapa 2: Construção de um Jogo (4 valores) entregar a 26 de Abril.

Etapa 3: Replicação de Bases de Dados (2 valores) entregar a 17 de Maio.

Etapa 4: Replicação de Processos (2 valores) 7 de Junho.

N2 - Artigos para trabalho teórico: Ver em Anexo

Grupos

JSP

Ricardo Graça + Jorge Diogo
Ricardo Pesqueira + Pedro Pereira
Duarte Gomes + Bruno Ferreira
Adolfo Peixinho + Nuno Reis ?

Ajax

Carlos Alves + José Lourenço
Tiago Machado + Paula Freire
Óscar Pinto + José Castanheira
Pedro Rato

JQuery

Tiago Simões + João Pereira
Gilberto Melfe + Ivan Pires
Jorge Costa + Bruno Santos
André Elias + Ângelo Santos