

→ Arrays

- 1 – Construir um programa que determine o máximo e o mínimo de um array de reais.
- 2 - Altere o programa do exercício 1 por forma a determinar também a posição do máximo e do mínimo.
- 3 - Construir um programa que determine a posição de um dado carácter num array.
- 4 - Construir um programa que determine a soma dos elementos pares de um array de inteiros.
- 5 - Construir um programa que determine a soma dos elementos que se encontrem nas posições pares de um array de inteiros.
- 6 - Elaborar programas para:
 - a) - Adicionar matrizes ($m \times n$)
 - b) - Multiplicar matrizes
 - c) - Obter a transposta de uma matriz
 - d) - Verificar se uma matriz é simétrica
 - e) - Determinar o máximo de uma matriz

→ CADEIAS DE CARACTERES

Na sua definição standard o Pascal não admite cadeias de caracteres (strings). No entanto na maioria das implementações da linguagem é possível criar cadeias de caracteres de comprimento fixo.

Seja a seguinte declaração de variáveis:

```
Type cadeia = packed array[1..10] of char;  

Var  

      x: cadeia;  

      y: packed array[1..5] of char;
```

- X é uma cadeia de caracteres de comprimento 10.
- Y é uma cadeia de caracteres de comprimento 5.

São possíveis instruções do tipo:

```
X:= 'ABCDEFGHIJ';  

READ ( X );  

WRITE ( X );
```

São ainda permitidos os operadores relacionais (<, <=, >, >=, =, <>) entre operandos do mesmo tipo e o operador concatenação: ' + '.

(Exemplo: **Y:= 'ABCDE' X:= 'XPTOY' + Y**)

7 – Construa um programa simples em que estude as diferenças entre um array de caracteres e um packed array.