

→ Ficheiros de texto

Um ficheiro de texto, é um ficheiro cujos elementos (ou registos) são caracteres. Em PASCAL, o tipo **text** é pré-definido de acordo com a seguinte declaração:

```
Type text= file of char;
```

Um ficheiro do tipo **text** é composto por várias linhas separadas por um carácter especial ("carriage return" ou "line feed"). Os identificadores **input** (teclado) e **output** (ecrã) são variáveis do tipo **text**. Assim para manipular um qualquer ficheiro de texto podemos usar os mesmos comandos que temos usado para os ficheiros **input** e **output**: **read**, **readln**, **write** e **writeln**.

1 - Construa um programa que escreva num ficheiro o seguinte texto:

*"I asked my mother [a mathematician] whether mathematics
was a difficult topic.*

*She said to be sure to learn all the formulas and be
sure you know them. The second thing to remember is if
you need more than five lines to prove something, then
you are on the wrong track."*

Edsger W. Dijkstra

2 - Construir um programa que leia do teclado duas matrizes de inteiros, calcule o seu produto, e escreva a matriz resultante num ficheiro de texto, assim como as duas matrizes iniciais.

3 - Elaborar um programa que leia um ficheiro de texto e escreva num outro ficheiro de texto o número de vezes que ocorreu cada uma das letras do alfabeto.