

Herança (exemplo):

Simplificando, podemos afirmar que, uma pessoa é alguém de quem sabemos o nome, o sexo e a nacionalidade.

Programa a classe Pessoa com os construtores, seletores e modificadores, bem como com os métodos públicos toString, clone e equals (ainda que pouco naturais para uma pessoa!).

```
public class Pessoa{  
    final public static String MAS = "Masculino";  
    final public static String FEM = "Feminino";  
  
    private String nome;  
    private String sexo;  
    private String nacionalidade;
```

Programação Orientada a Objectos - P. Prata, P. Fazendeiro

// construtores

```
public Pessoa(String nome, String sexo) {  
    this.nome = nome;  
    this.sexo = sexo;  
    nacionalidade = "Portuguesa";  
}
```

```
public Pessoa(String nome, String sexo, String nacionalidade) {  
//uso explícito do construtor anterior  
    this(nome, sexo);  
    this.nacionalidade = nacionalidade;  
}
```

//Construtor de cópia

```
public Pessoa(Pessoa p) {  
    //uso explícito do construtor anterior  
    this( p.nome, p.sexo, p.nacionalidade);  
}
```

```
public Object clone() {  
    return new Pessoa(this);  
}
```

Programação Orientada a Objectos - P. Prata, P. Fazendeiro

```
public void setNome(String nome){
    this.nome = nome;
}
public String getNome(){
    return nome;
}
public String getNacionalidade(){
    return nacionalidade;
}
public String getSexo(){
    return sexo;
}
```

Programação Orientada a Objectos - P. Prata, P. Fazendeiro

```
public String toString(){  
    return "NOME: " + nome + ";\t SEXO: " + sexo +  
";\t NAC.: " + nacionalidade;  
}
```

```
public boolean equals (Object o){
```

```
//exercício ...
```

```
}
```

Herança (exemplo):

Programe a classe Amigo. Um amigo é uma pessoa de quem sabemos a data de nascimento, o ano em que o conhecemos, um contacto, o nível de amizade que por ela nutrimos e ainda o “parceiro” com quem normalmente “anda”.

Exercício adaptado de “Programação com classes em C++”, Pedro Guerreiro, FCA, 2000

Programação Orientada a Objectos - P. Prata, P. Fazendeiro

```
import java.time.LocalDate;  
  
public class Amigo extends Pessoa{  
  
    final public static int EXCELENTE = 19;  
    final public static int BOM = 16;  
    final public static int NORMAL = 12;  
    final public static int DA_ONCA = 5;  
  
    private LocalDate dataNasc;  
    private String contacto;  
    private int anoConhec;  
    private int nivelAmiz;  
    private Pessoa parceiro;
```

Herança (exemplo):

```
public Amigo(Pessoa p) {  
    super(p);  
  
    LocalDate hoje = LocalDate.now();  
    anoConhec = hoje.getYear();  
  
    nivelAmiz = NORMAL;  
    contacto = null; parceiro = null; dataNasc = null;  
}
```

Herança (exemplo):

```
public Amigo(Pessoa a, int anoConhec, int nivelAmiz) {  
    super(a);  
    this.anoConhec = anoConhec;  
    this.nivelAmiz = nivelAmiz;  
    parceiro = null; contacto = null; dataNasc = null;  
}
```

```
public Amigo(Pessoa a, int anoConhec, int nivelAmiz, Pessoa p) {  
    this(a, anoConhec, nivelAmiz);  
    if (p != null)  
        //clone de p (mas o que é p?)  
        parceiro = (Pessoa) p.clone();  
        //parceiro = p; //será que é isto que queremos?  
}
```

Herança (exemplo):

//Construtor de cópia

```
public Amigo(Amigo copia) {
```

```
    this(copia, copia.anoConhec, copia.nivelAmiz, copia.parceiro);  
    contacto = copia.contacto;
```

```
    dataNasc = copia.getDataNasc(); // objeto imutável;  
}
```

```
public boolean dataNascConhecida(){ return dataNasc != null; }
```

Herança (exemplo):

```
public LocalDate getDataNasc(){ return dataNasc; }
```

```
public void setContacto(String contacto){ this.contacto = contacto; }
```

```
public String getContacto(){ return contacto; }
```

```
public void setAnoConhec(int ano){ this.anoConhec = ano; }
```

```
public int getAnoConhec(){ return anoConhec; }
```

```
public int duracaoConhec(){  
    return ( LocalDate.now().getYear() - anoConhec );  
}
```

Herança (exemplo):

```
public int getNivelAmiz(){    return nivelAmiz;  }

public void incNivelAmiz(int inc){ this.nivelAmiz += inc;  }

public void decNivelAmiz(int inc){ this.nivelAmiz -= inc;  }

public boolean melhorAmigoQue (Amigo outro){

    return nivelAmiz > outro.nivelAmiz ||
           nivelAmiz == outro.nivelAmiz &&
           anoConhec < outro.anoConhec;

}
```

Herança (exemplo):

```
public void setDataNasc(LocalDate data){  
    this.dataNasc = data; //apesar de ser um objeto, não clonamos  
}
```

```
public int idade(){  
    //PRE: dataNascConhecida()  
    LocalDate dataHoje = LocalDate.now();  
    int idade = dataHoje.getYear() - dataNasc.getYear();  
    if (dataHoje.getDayOfYear() < dataNasc.getDayOfYear())  
        return idade-1;  
    return idade;  
}
```

Herança (exemplo):

```
public boolean solteiro(){ return this.parceiro == null; }
```

```
public Pessoa getParceiro(){ return this.parceiro; }
```

```
public void casa(Pessoa p){ this.parceiro = (Pessoa) p.clone(); }
```

```
public void divorcio(){ this.parceiro = null; }
```

```
public Object clone() { return new Amigo(this); }
```

Herança (exemplo):

//método auxiliar

```
private String getDataFormatada(){  
    return ( dataNascConhecida() ?  
        dataNasc.getYear() + "/"  
        +dataNasc.getMonthValue()+ "/"  
        + dataNasc.getDayOfMonth() :  
        "desconhecida" );  
}
```

Herança (exemplo):

```
public String toString(){
    return
    "DADOS@AMIGO\n" + super.toString() +
    "\nCONHECI EM " + anoConhec +
    ";\tÉ AMIGO NOTA " + nivelAmiz + ";\t CONTACTO: " +
    ( contacto == null ? "perdido" : contacto ) +
    ";\t ANIVERSÁRIO: " + getDataFormatada() +
    (solteiro() ? "" : "\nPARCEIRO: " + parceiro.getNome() );
```

//com parceiro.toString() poderia surgir recursividade infinita

//O parceiro do parceiro do objecto seria o próprio objecto

```
}
```

```
}// classe Amigo
```

Programação Orientada a Objectos - P. Prata, P. Fazendeiro

```
public class TesteAmigo {  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Amigo a1 = new Amigo( new Pessoa("Maria Só Amadeu",  
                               Pessoa.FEM), 1998, Amigo.NORMAL,  
                               new Pessoa("C. Amadeu", Pessoa.MAS));  
        a1.setContacto("maria@vaicom.asoutras.pt");  
        System.out.println("\n" + a1.toString() + "\n");  
  
        a1.divorcio();  
        a1.setNome("Maria Só"); //onde está o método setNome  
        a1.incNivelAmiz(5);  
        a1.setDataNasc( LocalDate.of (1975, 12, 20) );  
        System.out.println (  
            "\n" + a1 + "\nIDADE: " + a1.idade() + "\n");  
    }  
}
```

Programação Orientada a Objectos - P. Prata, P. Fazendeiro

Output:

DADOS@AMIGO

**Pessoa{nome=Maria Só Amadeu, sexo=Feminino, nacionalidade=Portuguesa}
CONHECI EM 1998; É AMIGO NOTA 12; CONTACTO:
maria@vaicom.asoutras.pt; ANIVERSÁRIO: desconhecida
PARCEIRO: C. Amadeu**

DADOS@AMIGO

**Pessoa{nome=Maria Só, sexo=Feminino, nacionalidade=Portuguesa}
CONHECI EM 1998; É AMIGO NOTA 17; CONTACTO:
maria@vaicom.asoutras.pt; ANIVERSÁRIO: 1975/12/20
IDADE: 43**

Programação Orientada a Objectos - P. Prata, P. Fazendeiro

Herança (exemplo):

```
Amigo a2 = new Amigo(new Pessoa("José Silva", Pessoa.MAS), 1984,  
Amigo.BOM, a1); //que vai acontecer no interior de a2?  
a2.setContacto("275123456");  
a2.setNome("José Silva Só");  
System.out.println("\n" + a2 + "\n"); // omissão de toString()
```

//Output:

DADOS@AMIGO

**Pessoa{nome=José Silva Só, sexo=Masculino,
nacionalidade=Portuguesa}**

**CONHECI EM 1984; É AMIGO NOTA 16; CONTACTO:
275123456; ANIVERSÁRIO: desconhecida
PARCEIRO: Maria Só**

Programação Orientada a Objectos - P. Prata, P. Fazendeiro

```
System.out.println("\nTESTE DE CÓPIA DE REFERÊNCIAS");
```

```
System.out.print("a.c. A2: " + a2.getAnoConhec());
```

```
Amigo a4 = a2;
```

```
a4.setAnoConhec(1900);
```

```
System.out.print("\t\t a.c. A4: " + a4.getAnoConhec());
```

```
System.out.print("\t\t a.c. A2: " + a2.getAnoConhec());
```

```
System.out.println("\n");
```

Output:

TESTE DE CÓPIA DE REFERÊNCIAS

a.c. A2: 1984

a.c. A4: 1900

a.c. A2: 1900

```
System.out.println("\nTESTE DE CLONAGEM DE OBJECTOS");
```

```
a4 = (Amigo)a1.clone();
```

```
System.out.print("a.c. A1: " + a1.getAnoConhec());
```

```
a4.setAnoConhec(2000);
```

```
System.out.print("\t\t a.c. A4: " + a4.getAnoConhec());
```

```
System.out.print("\t\t a.c. A1: " + a1.getAnoConhec());
```

```
}
```

```
}
```

Programação Orientada a Objectos - P. Prata, P. Fazendeiro

Output:

TESTE DE CLONAGEM DE OBJECTOS

a.c. A1: 1998

a.c. A4: 2000

a.c. A1: 1998

Programação Orientada a Objectos - P. Prata, P. Fazendeiro

```
public class TesteAmigoEPessoa {  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Amigo a1 = new Amigo (new Pessoa("Lurdes", Pessoa.FEM),1984, 16);  
        a1.setContacto("789123456");  
  
        Pessoa p1 = new Pessoa("Paulo", Pessoa.MAS);  
        a1.casa(p1);  
        System.out.println(a1);  
  
        Pessoa p2;  
        p2 = a1;                                //Amigo é subclasse de Pessoa  
        System.out.println("\n" + p2 + "\n");  
    }  
}
```

Programação Orientada a Objectos - P. Prata, P. Fazendeiro

Output:

DADOS@AMIGO

Pessoa{nome=Lurdes, sexo=Feminino, nacionalidade=Portuguesa}

CONHECI EM 1984; É AMIGO NOTA 16; CONTACTO:

789123456; ANIVERSÁRIO: desconhecida

PARCEIRO: Paulo

DADOS@AMIGO

Pessoa{nome=Lurdes, sexo=Feminino, nacionalidade=Portuguesa}

CONHECI EM 1984; É AMIGO NOTA 16; CONTACTO:

789123456; ANIVERSÁRIO: desconhecida

PARCEIRO: Paulo

Programação Orientada a Objectos - P. Prata, P. Fazendeiro

```
public class TestePessoaEAmigo{
```

```
public static void main(String[] args) {
```

```
Amigo a1 = new Amigo (new Pessoa("Lurdes", Pessoa.FEM),1984, 16);
```

```
a1.setContacto("789123456");
```

```
Pessoa p1 = new Pessoa("Paulo", Pessoa.MAS);
```

```
a1.casa(p1);
```

```
System.out.println(a1);
```

```
Amigo a2;
```

```
a2 = p1; //acham bem?
```

//ERRO DE COMPILAÇÃO: incompatible types found

a2 = (Amigo) p1; //melhor assim?

Programação Orientada a Objectos - P. Prata, P. Fazendeiro

Output:

//ERRO DE EXECUÇÃO: java.lang.ClassCastException