

Universidade da Beira Interior

Programação Orientada a Objectos
Trabalho Prático – 2015/2016

O trabalho deverá ser enviado por e-mail até às 24 horas do dia 13/12. O relatório deverá ser entregue em papel até às 17 horas do dia 14/12.

O trabalho será realizado por grupos de **4 alunos** e será defendido pelo grupo nas aulas de Janeiro. As notas dos vários elementos do grupo poderão ser diferentes.

Alunos que no trabalho prático obtenham classificação superior ou igual a 3 e no somatório das provas de frequência obtenham classificação inferior a 8 terão de fazer uma segunda defesa do trabalho em data a combinar individualmente.

Enunciado

Suponha uma aplicação para gerir provas desportivas de um desporto individual (ver lista de sugestões abaixo). A aplicação deverá armazenar informação sobre as provas a realizar num determinado ano, sobre os desportistas que se inscrevem em cada prova, sobre aqueles que depois participam na prova (alguns podem desistir), e finalmente sobre os resultados de cada prova.

Depois de escolher a modalidade desportiva de que o seu trabalho vai tratar, deverá começar por analisar quais os atributos que lhe permitem caracterizar esse tipo de desporto.

Para cada prova, cada desportista, inscrição, e participação em provas deve ser possível fazer todo o tipo de operações, isto é, criar, alterar, consultar e remover.

A aplicação deverá permitir gerar estatísticas sobre os resultados das provas. Por exemplo, qual o atleta que mais vezes participou em provas, qual o atleta que mais vezes ganhou ou perdeu, etc.

- A aplicação, a implementar em Java, deverá ter persistência de dados, usando objectos do tipo File para armazenar os dados.
- A interface com o utilizador deverá ser em texto.

- Com a aplicação deverá ser entregue um relatório onde se descreve a aplicação, se explica a estrutura da solução construída e se justificam as opções tomadas.

- Na semana de 16 de Novembro deverá ser comunicado à docente, nas aulas práticas a que assiste, a constituição do grupo e o tema escolhido. Cada grupo deverá discutir com a docente, preferencialmente durante as aulas práticas, o conteúdo do trabalho (qual a funcionalidade a implementar, quais as classes necessárias, etc).

- No final, cada grupo deverá:

1 – Até às 24 horas do dia 13 de Dezembro, enviar por e-mail o código fonte do trabalho, compactado num ficheiro RAR.

Usar o endereço: pprata-poo@di.ubi.pt

O mail deve ter como Subject: a99999, onde a99999 representa o número do aluno que passará a ser o contacto do grupo.

2 – Entregar o relatório em papel até às 17 horas do dia seguinte.

Desportos individuais:

Ciclismo;
Esgrima;
Esqui;
Golfe;
Halterofilismo;
Hipismo
Pentatlo Moderno;
Patinagem;
Pesca;
Squash;
Surf;
Ténis;
Ténis de mesa;
Tiro;
Tiro com arco;
Xadrez;
Damas;
Atletismo:
Salto em altura;
Salto em Comprimento;
Salto à vara;
Triplo salto;
Atletismo (velocidade);
Marcha atlética;
Lançamento do dardo;
Lançamento do disco
Lançamento do martelo;
Lançamento do peso;

Outros ...

Votos de bom trabalho.