

Universidade da Beira Interior

Programação Orientada a Objectos

Cursos:

Matemática / Informática, Ensino da Informática, Eng.ª Informática, Mat. Aplicada

Mini – Teste 2B

2005/11/15

SEM CONSULTA

Duração: 30 minutos, 2.0 valores

Número: _____

Nome: _____

1 – Pretende-se construir uma classe que permita representar a entidade “Curso Superior”. Cada curso tem um código numérico, que o identifica, uma designação, e é leccionado numa determinada Universidade. Para um aluno obter o grau conferido por esse curso terá que obter aprovação a um certo número de créditos.

a) Defina as variáveis de instância de forma a que apenas as operações da classe possam aceder a essas variáveis.

Resposta:

b) Defina dois construtores para a classe. Um sem parâmetros e outro com um parâmetro à sua escolha.

Resposta:

c) Para um dos atributos, à sua escolha, defina os métodos de instância para consulta (getter) e modificação (setter).

Resposta:

d) Defina o método toString.

Resposta:

2 – Construa uma classe de teste que lhe permita verificar a correcção dos (**cinco**) métodos que definiu para a sua classe CursoSuperior.

Resposta:

3 – No contexto da programação orientada a objectos diga o que entende por “mecanismo de ligação”.

Resposta:
