

```

public class Grupo {
    private String disc;
    private int [] els;
    private int nota;

    public Grupo ( String d, int ne) {
        disc = d;
        els = new int [ne];
        nota = 0;
    }
    public String toString() {
        String s = "Disciplina: " + disc + " Alunos: ";
        for (int i = 0; i< els.length; i++ )
            s = s + " " + els [i] + ", " ;
        s = s + " Nota: " + nota;
        return s;
    }
    public boolean verificaAluno ( int n) {
        for (int i = 0; i< els.length; i++ ) {
            if (n == els[i] )
                return true;
        }
        return false;
    }
    public String getDisc() {
        return disc;
    }
    public void setDisc(String disc) {
        this.disc = disc;
    }

    public int[] getEls() {
        return els;
    }

    public void setEls(int[] els) {

        // desta forma?
        this.els = els;

        // ou desta? Qual a diferença?
        for (int i = 0; i< els.length; i++ ) {
            this.els[i] = els[i];
        }

    }
    public int getNota() {
        return nota;
    }

    public void setNota(int nota) {
        this.nota = nota;
    }
}

```

```

...main ...

Grupo g1 = new Grupo ("P00", 4);
System.out.println(g1);

System.out.println( g1.verificaAluno(50000));

int [] al = {40100, 40200, 40300, 40400};

g1.setEls(al);

System.out.println(g1);

al[0] = 55555;

System.out.println(g1);
...

```

Output:

Com

```

public void setEls(int[] els) {
    this.els = els;
}

```

```

Disciplina: P00 Alunos:  0,    0,    0,    0,    Nota: 0
false
Disciplina: P00 Alunos:  40100,  40200,  40300,  40400,  Nota: 0
Disciplina: P00 Alunos:  55555,  40200,  40300,  40400,  Nota: 0

```

Com

```

public void setEls(int[] els) {
    for (int i = 0; i < els.length; i++ ) {
        this.els[i] = els[i];
    }
}

```

```

Disciplina: P00 Alunos:  0,    0,    0,    0,    Nota: 0
false
Disciplina: P00 Alunos:  40100,  40200,  40300,  40400,  Nota: 0
Disciplina: P00 Alunos:  40100,  40200,  40300,  40400,  Nota: 0

```