UNIVERSIDADE DA BEIRA INTERIOR
Faculdade de Engenharia | Departamento de Informática

BADGE#06

Qualidade de Software - 2023/24

Objetivo

Este badge consiste na realização, em grupo, de um trabalho teórico-prático no contexto da Qualidade de Software. Numa fase inicial cada grupo deverá desenvolver o estado-da-arte relativo ao tema selecionado, e criar posteriormente um ou mais cenários práticos para aplicação dos conhecimentos adquiridos.

Requisitos

O trabalho terá de incidir numa das seguintes temáticas:

ID	Designação
1	Analyzing the Effects of Bugs on Software Interfaces (link)
2	An Empirical Study of Automated Unit Test Generation for Python (link)
3	A Controlled Experiment with Novice Developers on the Impact of Task Description Granularity on Software Quality in Test-Driven Development (link)
4	BEIRUT: Repository Mining for Defect Prediction (link)
5	Flakify: A Black-Box, Language Model-based Predictor for Flaky Tests (link)
6	Software defect prediction using tree-based ensembles (link)

Tarefas:

T1) Registo do grupo (link) indicando o tópico escolhido e o nome dos elementos que compõem o grupo (até 3 elementos) até ao próximo dia **30.09.2023** inclusive.

T2) As aulas práticas entre 27.11.2023, 04.12.2023, e 11.12.2023, serão de apoio à realização do trabalho prático.

T3) Relatório: Submissão através do moodle, até às 23h59 do próximo dia 16.12.2023. O documento a entregar deverá pelo menos 8 páginas, escrito em Inglês e usando-se obrigatoriamente o seguinte template (MS Word ou LaTeX).

T4) Apresentação nas aulas de 18.12.2023. NOTA: Em caso de aluno com o estatuto de trabalhador-estudante, a apresentação do grupo ao qual pertence poderá ser efetuada numa data alternativa a combinar com o docente.

Critérios de Avaliação

C1) Qualidade do relatório (clareza, coerência, objetividade, uso correto de terminologia, cumprimento do *template* imposto, …): 10%

C2) Qualidade do conteúdo do trabalho (cenário/caso de estudo desenvolvido, evidência do domínio do tema, sofisticação da solução, …): 70%

C3) Qualidade da apresentação: 20%

Avaliação

A1) O incumprimento de qualquer uma das tarefas descritas acima implica a anulação do trabalho e respetiva avaliação 0 (zero).

A2) Este trabalho será avaliado numa escala de 0..20.

A3) Este trabalho corresponde a 8 valores da nota final da disciplina, o que significa que a nota obtida será ponderada através da fórmula: Classificação=A2*8/20.

A4) A apresentação final segue as seguintes regras:

A4.1) O docente irá determinar a ordem de apresentação dos trabalhos, e no momento da apresentação indicará qual o elemento do grupo que fará a apresentação

A4.2) O docente no momento da apresentação poderá colocar questões sobre o trabalho a qualquer um dos elementos que compõe o grupo

A4.3) O tempo destinado a cada grupo/apresentação será determinado pelo docente.