



Qualidade de Software - 2024/25

1. **Role-playing:** Forme um grupo com outro aluno. Um dos elementos do grupo assume o papel de programador (Python, C#, Java, ...) e cria casos de estudo passíveis de aplicação de técnicas de *refactoring*. O colega de grupo terá de realizar o *refactoring*, justificando as técnicas utilizadas. Uma vez terminada e validada esta tarefa, troque de papel com o seu colega de grupo. Use um IDE à sua escolha para esta atividade. Elabore um breve relatório da atividade.
2. **Teamwork:** Analise e discuta *inter-pares* as boas práticas de *refactoring* e a potencialidade na deteção de *code smells*.