UNIVERSIDADE DA BEIRA INTERIOR
Faculdade de Engenharia | Departamento de Informática

Plataformas e Serviços X-Ops - 2024/25

Trabalho Prático

Missão:
1) Constituir grupo de 2 ou 3 elementos;
2) Selecionar tema e subtema de projeto;
3) Criar área do grupo no *Notion* (https://www.notion.so/pt);
4) Desenvolver o tema e subtema selecionado por forma a conceptualizar uma solução seguindo os princípios introduzidos na unidade curricular. Toda a informação e documentação associada ao projeto é gerida através do *Notion*. Os módulos devem ser desenvolvidos com recurso à plataforma *Django*. As aplicações móveis devem ser desenvolvidas com recurso ao *Flutter*.

Metodologia: O trabalho é realizado em intra e inter-grupos, devido á necessidade de articulação permanente no desenvolvimento dos vários subtemas.

Acompanhamento e Monitorização: As aulas práticas de 11, 18 e 25 novembro, e as de 2 dezembro serão totalmente dedicadas ao apoio á realização do trabalho prático.

Entregáveis obrigatórios do projeto:
1. Definição de *personas*, cenários e estórias
2. Protótipo (*Wireframes e/ou Mockups*)
3. Arquitetura de sistema
4. Código fonte do software

Critérios de avaliação:

C1) Aplicação dos princípios de *DevOps* (uso adequado de ferramentas: Git, Jenkins, Docker, ..., programação e refatoração, soft skills, ...): 45%

C2) Capacidade técnica (evidência do domínio do tema, consistência entre especificação, design, protótipo, conformidade e sofisticação da solução, …): 40%

C3) Apresentação/Pitch final (evidência do domínio do tema, clareza, objetividade, cumprimento do *timing*): 15%

Avaliação

A1) Este trabalho será avaliado numa escala de 0..20.

A2) Este trabalho corresponde a 12 (doze) valores da nota final da disciplina (ou seja 60%), o que significa que a nota obtida será ponderada através da fórmula: Classificação=A1*12/20.

Temas e subtemas disponíveis (escolher um)

1. **Gestão comercial**
   1.1. Módulo de gestão de propostas
   1.2. Módulo de gestão de projetos
   1.3. Módulo de gestão de custos
   1.4. Módulo de controlo de pagamentos a fornecedores
   1.5. Módulo de interoperabilidade (APIs, ...)
   1.6. Aplicação móvel (contendo funcionalidades representativas dos módulos 1.1 a 1.4)

2. **Gestão documental**
   2.1. Módulo de tipificação de documentos
   2.2. Módulo de registo de dados
   2.3. Módulo de análise de dados (Dashboard, ...)
   2.4. Módulo de controlo de utilizadores
   2.5. Módulo de interoperabilidade (APIs, ...)
   2.6. Aplicação móvel (contendo funcionalidades representativas dos módulos 2.1 a 2.4)

Informação Adicional

Constituição de grupos: *link*

Tutorial para a construção de aplicação em *Django*: link

Vídeos de suporte: link e link

Tutorial para a construção de aplicação em *Flutter*: link