

Team Building App

Orientador: P. Fazendeiro

1 Objetivos

O principal objetivo deste trabalho é desenhar e prototipar uma aplicação móvel que facilite o desenvolvimento de atividades inovadoras para aprimoramento de relações sociais e reforço de criação de espírito de grupo (team building).

O orientador tem uma ideia que gostaria de discutir pessoalmente com @ candidat@. Para além disso existe a predisposição para seguir novas ideias e até mesmo para ponderar idiotices que lhe sejam sugeridas pelo @ candidat@...

2 Tarefas a Realizar

T1 Estudo do problema e análise das soluções existentes – 2 semanas.

T2 Escolha das ferramentas de desenvolvimento – 1 semana.

T3 Desenvolvimento do protótipo – 3 semanas.

T4 Teste e adaptações sucessivas do protótipo – 6 semanas.

T5 Escrever o relatório final – 2 semanas.

3 Requisitos Técnicos

- Conhecimentos de programação.

4 Requisitos Académicos

Programação de dispositivos móveis.

5 Grau de Dificuldade

Médio ou Difícil.

6 Resultados Esperados

- 1 Protótipo de Software.
- 1 Relatório final.

7 Contactos

Paulo Fazendeiro (pandre@di.ubi.pt)