

Sistema de informação para *transfers* de pessoas e mercadorias Proposta de Projeto

Orientador: Nuno Pombo (ngpombo@di.ubi.pt)

Objetivos

Uma empresa que opera na região sul de Portugal na área de *transfers* de pessoas entre os aeroportos, hotéis, parques de diversão e campos de golfe consegue grande parte dos fretes através de campanhas de marketing digital ou com a fidelização de clientes que já utilizam os seus serviços ao longo dos anos. Assim, este projeto tem como objetivo a investigação sobre as soluções existentes na desmaterialização do processo de negociação e contratação de *transfers* de pessoas e bens, por forma a se desenvolver uma aplicação móvel que permite agilizar o contacto entre cliente, transportador e coordenador de frota. Consequentemente o sistema será validado em cenários/casos de estudo desenvolvidos conjuntamente com uma empresa do sector. É esperado com a concretização deste projeto que o aluno possa aumentar competências nas áreas de engenharia de software, programação, e computação móvel.

Tarefas a Realizar e Cronologia

T1 Contextualização com os objetivos propostos, e realização do estado da arte (0.5 meses);

T2 Análise de Requisitos (1 mês);

T3 Modelação e desenvolvimento da solução (3 meses)

T4 Teste e Validação (2 meses)

T5 Escrita do relatório de projeto (2 meses).

	Fev	Mar	Abr	Mai	Jun
T1	X				
T2	X	X			
T3		X	X	X	
T4				X	X
T5				X	X

Requisitos Técnicos / Académicos

Hard skills: Conhecimentos em programação, e engenharia de software

Soft skills: Criativo, pro-activo, responsável, resiliente, vontade em aprender, e de trabalhar em equipa,

Elementos de Avaliação a Entregar

Para além do relatório, o(a) aluno(a) deverá entregar todos código fonte desenvolvido.

Resultados Esperados

- Um documento de análise de requisitos, e de modulação do sistema
- Um sistema computacional verificado e validado
- Um relatório de projeto.

Referências Bibliográficas