

Visualização de um sistema de simulação baseado em agentes

Orientador: P. Fazendeiro

1 Objetivos

Neste projeto de licenciatura pretende-se desenvolver uma aplicação Web/desktop que permita visualizar os resultados de um sistema baseado em agentes que simula a distribuição de espécies ao longo do tempo.

O projeto tem como objetivo, desenvolver o módulo de visualização de simulações, de um sistema baseado em agentes distribuído na Cloud, para simular modelos de distribuição de espécies.

2 Tarefas a Realizar

T1 Análise comparativa das soluções de software de visualização de simulações de modelos baseados em agentes, aplicadas à distribuição de espécies – 2 semanas.

T2 Escolha das ferramentas de desenvolvimento e adaptação ao ambiente – 3 semanas.

T3 Desenvolvimento do protótipo – 4 semanas.

T4 Testar o protótipo – 3 semanas.

T5 Escrever o relatório final – 2 semanas.

3 Requisitos Técnicos

- Conhecimentos de programação.
- Motivação e interesse pela área de Modelação baseada em agentes, sistemas multiagentes e simulação.

4 Requisitos Académicos

Programação.

5 Grau de Dificuldade

Médio ou Difícil.

6 Resultados Esperados

- 1 Protótipo de Software.
- 1 Relatório final.

7 Contactos

Paulo Fazendeiro (pandre@di.ubi.pt)