

News Zeitgeist of the Day Proposta de Projeto

Orientador: João Paulo Cordeiro(jpaulo@di.ubi.pt)

Objetivos

Na atualidade, apercebemo-nos só parcialmente do constante fluxo de informação noticiosa que circula nos meios eletrónicos e que é criada a cada instante, quer através de agências noticiosas convencionais, quer através de uma multidão de utilizadores que vão debitando alguns factos, comentário e opiniões, nas variadíssimas plataformas ao dispor, especialmente nas Redes Sociais. Para um utilizador interessado em conhecer o que se está a passar, muita desta informação é irrelevante, outra é mesmo inatingível, atendendo à imensidão do que existe.

Deste modo, pretende-se uma ferramenta que nos possa apresentar o “espírito do tempo”, de acordo tanto com a informação noticiosa mais relevante a circular, bem como as preferências do utilizador. A ferramenta deve obter automaticamente os elementos noticiosos mais relevantes, seleccionar aqueles que interessam ao utilizador e apresentar a informação de forma resumida e visualmente apelativa.

Com este projeto pretende-se que seja criado uma aplicação que recebe informação noticiosa de uma grande variedade de fontes Web (jornais on-line, blogs, redes sociais, etc.) produzindo uma vista rica e clara de tópicos considerados relevantes para um utilizador.

Tarefas a Realizar e Cronologia

- T1** Estudo e escolha das tecnologias a utilizar; (3 semanas)
- T2** Desenvolvimento do sistema; (6 semanas)
- T3** Avaliação da qualidade e possíveis melhorias; (3 semanas)
- T4** Escrita do relatório de projeto. (3 semanas)

Requisitos Técnicos / Académicos

O aluno deve possuir boas competências em domínios fundamentais, tais como *Programação* e *Programação Orientada a Objetos*, incluindo conhecimentos de programação para a Web.

Elementos de Avaliação a Entregar

Para além do relatório, o(a) aluno(a) deverá entregar todos os *scripts* e código fonte desenvolvido.

Resultados Esperados

- * Uma plataforma que implementa as funcionalidades e características mencionadas nos objetivos;
- * O relatório de projeto.

Referências Bibliográficas

- (1) Web scrapping (Wikipédia 2020).
- (2) Russel, M., (2019). "Mining the Social Web", 3rd Edition. O'Reilly. ISBN: 978-1491985045.
- (3) Steven Bird, S., Klein, E., and Loper, E., (2009). "Natural Language Processing with Python". O'Reilly. ISBN: 063-6920516491.