

SoliSocial – Rede de Solidariedade Social

Proposta de Projeto

Orientador: João Paulo Cordeiro

Ano Letivo de 2018/2019

1 Objetivos

Atualmente, instituições de solidariedade, de pequena e média dimensão, recorrem a redes sociais como o *Facebook* ou a *newsletters* para informarem voluntários interessados das notícias e eventos que vão realizar, ficando muitas vezes ofuscadas por instituições de grande dimensão com mais recursos e meios de informar os mesmos.

Com vista a facilitar a partilha e difusão de eventos e notícias de instituições de solidariedade mais desconhecidas e com menos fundos, pretende-se desenvolver um agregador com elementos de uma rede social para as mesmas. Os objetivos principais do projeto são, portanto, desenhar e desenvolver o sistema que suporta esse agregador. Dada a sua natureza, o sistema será orientado para a web, podendo ser operado com dispositivos móveis, bem como outros computadores pessoais e de maior porte.

O sistema contemplará a existência de duas categorias de utilizadores: *comum* e *administrador*. O utilizador comum poderá registar-se, seguir instituições específicas, receber notícias e informações relativas a novos eventos e escolher se quer aderir aos mesmos. O utilizador do tipo administrador poderá registar a sua instituição, publicar notícias e definir eventos. Em termos de objetivos mais avançados, contempla-se a criação de um sistema de favoritos e, através de *processamento de linguagem natural*, sugerir eventos relevantes a um utilizador comum.

O sistema deverá ser suportado por uma base de dados a desenhar durante o desenvolvimento do projeto.

2 Plano de Trabalho

O desenvolvimento deste projeto deve seguir a seguinte ordem de trabalho:

- T1:** Estudo das tecnologias a utilizar;
- T2:** Especificação dos requisitos; Engenharia de Software;
- T3:** Implementação do sistema;
- T4:** Testes e melhorias;
- T5:** Escrita do relatório de projeto.

3 Cronograma

T1: duas semanas (13%).

T2: duas semanas (13%).

T3: seis semanas (40%).

T4: duas semanas (13%).

T5: três semanas (21%).

4 Requisitos Técnicos / Académicos

O aluno deve possuir boas competências em domínios fundamentais, tais como *Programação para a Web*, *Interação Humana de Computador* e *Bases de Dados*, devendo também estar preparado e disposto a explorar novas tecnologias.

5 Resultados Esperados

- Um sistema que implementa as funcionalidades de uma rede social, com características e finalidades específicas;
- O relatório do projeto.

6 Referências

- [1] Fonseca M., Campos P., Gonçalves D. (2012). *Introdução ao Design de Interfaces*; FCA
- [2] Purewal, S. (2014). *Learning Web App Development: Build Quickly with Proven JavaScript Techniques*. " O'Reilly Media, Inc."
- [3] Pereira J. (1998). *Tecnologia de Bases de Dados*, FCA; ISBN: 9727220738.

7 Contactos

João Paulo da Costa Cordeiro (jpaulo@di.ubi.pt)
UBI — Departamento de Informática, Gabinete 4.3.