



## Programação e Algoritmos 2016/17 Ficha Prática Nº 6-II



## Recursividade-II

 Codifique uma função recursiva que calcule a potencia de um dado numero, utilizando a seguinte formula:

$$x^{n} = \begin{cases} 1 & x = 0 \\ x & x = 1 \\ (x^{n/2})^{2} & x > 1, x \text{ is even} \\ x(x^{(n-1)/2})^{2} & x > 1, x \text{ is odd} \end{cases}$$

2. Escreva o output da seguinte função recursiva:

```
void ex(int n) {
    if (n <= 0)
        return;
    printf("%d",n);
    ex(n-2);
    ex(n-3);
    printf("%d",n);
}</pre>
```

3. Implemente uma função em liguagem C que calcule a distancia de Hamming entre dois vectores de inteiros, possivelmente de tamanhos diferentes:

int Hamming(int \*v1, int n1, int \*v2, int n2);

4. Implemente uma função recursiva que imprima os primeiros "N" números de Fibanacci, endo estes elementos obtidos da seguinte forma:

```
F(n) = 1, se n = 1 ou n = 2
= F((n+1)/2)^2 + F((n-1)/2)^2 se n é impar
= F(n/2 + 1)^2 - F(n/2 - 1)^2 se n é par
```

5. Implemente uma função que imprima no écran todas as combinações possíveis de "n" elementos, "k" a "k":

void printCombinations(int n, int k);

6. Considere o seguinte par de funções mutuamente recursivas. Imprima o output para a chamada g(g(2)) e calcule o respectivo valor de retorno:

```
int f(int n) {
     if (n == 0) return 0
     printf("f(%d)\n",n);
     return f(n-1) + g(n-1);
}
```





## Programação e Algoritmos 2016/17 Ficha Prática Nº 6-II

