

Título: Módulo de Decisão

Objectivo:

O objectivo deste trabalho é a implementação de um sistema de aprendizagem destinado a avaliar as acções tomadas por um sistema computacional durante um jogo contra oponentes humanos. Este jogo, de vertente estratégica, encontra-se já parcialmente implementado e consiste na colonização de galáxias por diferentes civilizações. Neste âmbito, é essencial a existência de um sistema que seja capaz de autonomamente executar acções "inteligentes", possibilitando o desenrolar de partidas entre jogadores reais (humanos) e virtuais (sistema computacional).

Plano de Trabalho:

1. Análise de Requisitos
2. Modelação do Problema
3. Avaliação de Potenciais Soluções.
4. Escolha e Implementação da Solução Escolhida.
5. Análise de Custos / Benefícios.

Requisitos Técnicos:

* Linguagens de programação C++, C# ou Java.

Requisitos Académicos:

* Disciplinas de Programação e Inteligência Artificial concluídas.

Número de Pessoas: 1

Contactos:

Hugo Proença (hugomcp@di.ubi.pt)