

# Teoria da Computação

## Exame

### Universidade da Beira Interior

Sexta-Feira 21 de Janeiro de 2005 das 14h30 às 17h30 - sala 6.06

A consulta dos apontamentos da disciplina (**e só esses**) é tolerada.  
Proibido o uso de calculadora e de telemóvel.  
Qualquer fraude implica reprovação na disciplina.  
Só serão corrigidas as provas **legíveis**.

Relembramos que, na tradição da axiomática de Peano, a notação  $\mathbb{N}$  refere-se ao conjunto dos naturais incluindo o 0. Referiremo-nos ao conjunto dos naturais sem o 0 por  $\mathbb{N}^*$ .

## 1 Conjuntos, Relações, Ordens e Conjuntos Ordenados, Reticulados e CPOs

Sejam  $A$  o conjunto  $\{2^n \mid n \in \mathbb{N}\}$  e  $\mid (\subseteq \mathbb{N}^2)$  a relação de divisibilidade ( $a \mid b \triangleq a \text{ divide } b$ ). Admita que  $(A, \mid)$  é um conjunto ordenado (i.e. a relação  $\mid$  é uma ordem larga sobre  $A$ ). Demonstre ou refute as seguintes afirmações:

1.  $(A, \mid)$  é um conjunto totalmente ordenado;
2.  $(A, \mid)$  é um reticulado.

## 2 Pontos Fixos

Seja  $\mathbb{D}$  o conjunto das funções parciais de  $\mathbb{N}$  para  $\mathbb{N}$ . Seja  $fun$  a função recursiva de  $\mathbb{D}$  definida por

$$fun \triangleq [f \in \mathbb{D} \mid \begin{array}{l} f(0) = 1, \\ f(1) = 0, \\ f(n+2) = 2 \times f(n) \end{array}]$$

1. Defina o operador de ponto fixo  $F_{fun} f x$  associado à função  $fun$ .
2. Calcule  $fun_0, fun_1, fun_2, fun_3$  e  $fun_4$ .

### 3 Indução Estrutural

1. Defina de forma indutiva o conjunto  $bin_A$  das árvores binárias *não vazias* de elementos dum conjunto  $A$ . Por árvores não vazias, entendemos que as mais pequenas árvores deste conjunto são folhas (árvores com um só elemento do conjunto  $A$ );
2. Dê o princípio de indução associada a esta definição indutiva;
3. Defina a função *arestas* que calcula o número de vértice da árvore em parâmetro;
4. Defina a função *nodos* que calcula o número de nodos da árvore em parâmetro;
5. Demonstre que  $\forall x \in bin_A, nodos(x) = arestas(a) + 1$ .

### 4 Dedução Natural

Demonstre, em dedução natural, a seguinte tautologia:  $((P \wedge R) \vee (Q \wedge R)) \rightarrow ((P \vee Q) \wedge R)$

### 5 Cálculo $\lambda$

Dê a forma normal do seguinte  $\lambda$ -termo:  $(\lambda u.(\lambda y.x \ y)u)(x((\lambda z.z \ z)(\lambda t.t)))$ ;

### 6 OCaml

Imagine um país em que as cidades podem ser representadas por mapas como o da figura 1. Cada um dos pontos representa um cruzamento, e cada seta uma estrada com sentido único. Uma cidade é assim sempre

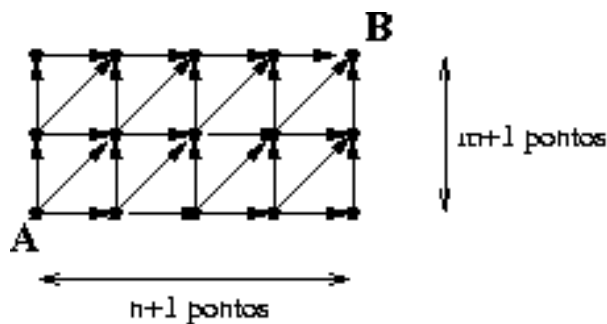


Figura 1: Mapa da cidade

rectangular com  $n$  estradas de comprimento e  $m$  estradas de largura. Tendo em conta os sentidos únicos, só me posso deslocar para a direita para cima e na diagonal nordeste. Imagine agora que pretenda caminhar do ponto  $A$  para o ponto  $B$ . Quantos caminhos possíveis tenho? Para responder a tal pergunta, escreva a função OCaml *caminhos* que, dado  $n$  e  $m$  calcule o número de alternativas possíveis para a pretendida caminhada.

**Sugestão:** Considere os valores para os casos seguintes:  $(caminhos \ 0 \ m)$ ,  $(caminhos \ n \ 0)$  e  $(caminhos \ (n + 1) \ (m + 1))$ . Deduza uma função recursiva.

## 7 Coq

A luz da teoria da computação e da expressividade algorítmica das linguagens de programação, diga qual é a diferença entre o cálculo  $\lambda$  puro (como o da secção 5) e o cálculo  $\lambda$  com tipos subjacente ao sistema Coq (o cálculo das construções indutivas). Como sugestão de resposta, qualifica as funções definíveis no sistema Coq comparativamente com as funções definíveis no cálculo  $\lambda$  puro.

## 8 Validação do primeiro trabalho prático

Só necessita responder a duas das perguntas seguintes (uma por cada problema efectivamente resolvido no primeiro trabalho).

**Sunny Mountains:** Explique que modificações terá de fazer ao seu programa para considerar a seguinte modificação ao enunciado:

“ (...) uma paisagem não é só uma sequência de pico e de vales, existe a possibilidade de existirem planaltos. (...)”

**No more prerequisites! please:** É assumido no enunciado original que os dados de entrada formam uma ordem estrita. Explique que modificações terá de levar o programa para que seja verificada explicitamente esta propriedade?

**Integer sequences:** Imagine que ao invés do  $d$ -ésimo inteiro, queiramos mostrar o  $(2 \times d)$ -ésimo inteiro. Indique que alterações terá de implementar na sua solução ao problema original.

**RPN calculator:** Desta vês pretende implementar uma calculadora prefixa (  $+ 1 2$  para a soma de 1 com 2). O que consegue reaproveitar da sua solução?