

AWK = Aho, Weinberger and Kernighan

Programação III : Março 2002

Intro.

AWK é uma linguagem de programa para o processamento de texto. O nome do Unix utilitário que interprete esta linguagem também se chama AWK. Não é apenas um filtro de Unix que transforme o seu input mas também consegue fazer cálculos e outras operações conforme o seu input, por exemplo

- procure de padrões
- transformação de texto
- produções de relatórios e estatísticas

Como a escrita dum programa em AWK é geralmente mais rápido do que num linguagem compilado como C ou em Pascal é muito utilizado como ferramenta de trabalho de dia a dia por administradores de sistemas e base de dados e para rápido prototyping dum aplicação. Obviamente não tem a mesma segurança e poder dum linguagem de alto nível.

Utilização:

O texto é lido para registos (geralmente uma linha) e cada registos é dividido em campos (fields), a divisão de campos é normalmente um espaço ou tab (\t).

Para cada registo é feito o seguinte programa **Condições Acção**

Quer dizer o registo é comparada com as condições. Se for verdade é feito as acções

Condição , envolvendo possibilidade de testar:

- se o registo lido (ou cada um dos seus campos) inclui ou não certo padrão
- expressões envolvendo quantidades, comprimentos de campos, números de registos, etc
- condição por defeito: Verdadeira

Acção , por exemplo:

- cálculo de estatísticas
- escrita de texto
- substituição de texto
- atribuições, ciclos, condicionais, etc.
- acção por defeito: copiar registo de entrada para a saída (standard output)

Elementos de Linguagem

- Constantes numéricas
- Constantes strings: incluídas entre aspas; podem ter ""\n"
- Operadores (como C)
- Funções predefinidos (log, sqrt etc.)
- A função print "string" ou possibilidade de utilizar sintaxe de printf de C printf("%s",string)

Variáveis

Podem ser simples (inteiros, reais, strings) ou ARRAYS.

Os arrays podem ter índices inteiros ou strings!

Não são declaradas e são automaticamente inicializadas a 0, "" ou array vazio, conforme o respectivo tipo (automático).

Acesso aos Registos e Campos

- \$0 - registo actual
- \$1, \$2 - campo1, campo2 do registo actual
- \$NF - ultimo campo

Palavras reservadas e variáveis globais predefinidas:

- BEGIN - Padrão que é verdade no início (para inicializações de variáveis, etc.)
- END - Padrão que é verdade no fim do ficheiro (para fazer acções finais)
- FILENAME - Nome do ficheiro actualmente a ser processado
- NF - número de campos do registo actual
- NR - número do registo actual
- FS - O separador de campos do registo de entrada (por defeito uma sequência de 'espaços ' ' ou '\t' pode ser mudado por exemplo FS=":")
- RS - Separador de registos na entrada (por defeito a nova linha '\n')

Exemplos

- Imprimir pela ordem oposta os dois primeiros campos de cada registo lido menos o registo/linha 5.

```
awk 'NR!=5 { print $2, $1}' dados.in
```

- Imprimir os campos pela ordem inversa

```
awk -f invert dados.in
sendo o ficheiro "invert": for (i = NF; i > 0; --i) print $i
```

- Calcular o somatório do primeiro campo de todos os registos do ficheiro "dados.in" e imprimi-lo assim como a média

```
awk -f soma.awk dados.in
sendo o ficheiro "soma.awk":
{ s += $1 }
END { print "soma = ", s, " media = ", s/NR }
```

Para Mais Informações sobre AWK Ver

- 1) ciunix > man awk
- 2) pagina : <http://www.dmi.ubi.pt/~crocker/prog3/docs.html>
- 3) fazer pesquisa para awk em www.google.com
- 4) AWK Language Programming
http://www.cl.cam.ac.uk/textinfodoc/gawk_toc.html

Exercícios

- 1) rel.awk
Escrever um ficheiro awk com nome a partir dum ficheiro de texto com o seguinte formato

<i>Title1</i>	<i>Title2</i>
2	3
3	11
<i>etc.</i>	

Produzir um relatório com seguinte formato

<i>Title 1 [2]</i>	<i>Title 2 [3]</i>
<i>Title 1 [3]</i>	<i>Title 2 [11]</i>
<i>etc</i>	
<i>Soma Title1 233</i>	
<i>Media Title1 23.2</i>	

- 2) df.awk

Escrever um ficheiro awk que utilizando como input o output do comando Unix df produz um relatório com informação sobre o espaço em disco(s) do computador

```
Output
Numero Total de (512) Blocos xxxxx
Espaço Total xx MB yy GB
Total Utilizado yy GB
Total Disponível xx GB yy %
Numero de Mount Points xx
```

- 3) awk.cpu

Escrever um ficheiro awk que permite imprimir o % total de CPU do computador a ser utilizado juntamente com o processo que está a consumir a maior quantidade

```
ps opções | awk -f cpu.awk
Total CPU 12.2 %
Processo Mais Pesado : CPU 2.2 Utilizador a1234 A Executar bigprog
```

- 4) txt.awk

Escrever um ficheiro awk que permite transformar um texto de seguinte maneira,

- Apagar linhas que contêm a palavra "Faro"
- Substituir todos os ocorrências de Palavra "Lisboa" por "Covilha"
- Duplicar linhas cujo segundo campo é igual a Fundao

- 4) nome.awk : No ficheiro de Passwords /etc/passwd apanhar as "Catarina"s

```
awk -f awk.nome /etc/passwd
```

```
Output
Nome [ Catarina Tomas ] Userid [ ctomas ]
Nome [ Ana Catarina ferreira ] userid [ a_14297 ]
```

- 5) Invente um exercício com AWK, não esquecendo a sua solução.

Fazer os Exercícios em grupos de Dois. Mandar as suas soluções em apenas um ficheiro de texto com os seus nomes nos primeiros duas linhas para o endereço crocker@ciunix.ubi.pt