

Instruções de atribuição e de entrada/saída padrão

1. Construa um programa que introduza dois números inteiros, calcule a soma e a diferença entre eles e mostre os dois resultados.
2. Construa um programa que introduza um número inteiro e um número real, calcule o produto entre estes dois números e mostre o resultado.
3. Construa um programa que introduza os valores dos lados de um retângulo, calcule a área deste e depois mostre-o.
4. Construa um programa que introduza dois valores reais (para x e y), calcule e mostre o valor da seguinte função matemática: $F(x,y) = 2 \operatorname{sen}(x) + \cos(y) - \operatorname{tg}(x+y)$.
5. Construa um programa que introduza o preço base de um produto (valor real) e uma taxa de IVA (valor inteiro), calcule o preço final do produto e depois mostre-o.
6. Construa um programa que introduza dois números inteiros, associados às notas de duas disciplinas de um aluno, calcule a média destas notas e depois mostre-a.
7. Construa um programa que introduza um valor real (em Kg), converta-o num outro valor real (em gramas) e depois mostre o valor em gramas.
8. Construa um programa que introduza um valor real (em graus Celsius) e o converta num outro valor real (em graus Fahrenheit). A fórmula de conversão é a seguinte:
$$F = 9/5 \times C + 32$$
, em que C é o valor em Celsius e F é o valor em Fahrenheit.
9. Construa um programa que introduza um número inteiro, associado a um tempo em segundos, e o converta no formato HH:MM:SS (HH horas, MM minutos e SS segundos). Mostrar os 3 números em separado.
10. Construa um programa que peça ao utilizador que introduza um número natural com três dígitos e mostre os dígitos que o formam. Por exemplo, 937 é composto pelos dígitos 9 (centenas), 3 (dezenas) e 7 (unidades).
11. Construa um programa que peça ao utilizador que introduza um número real, determine as partes inteira e fraccionária deste número real e mostre os resultados.