

UNIVERSIDADE DA BEIRA INTERIOR

Programação – LEI

1º Semestre

Exame Época Normal (16 val)

2h + 15 min

2023/2024

1. [1.50 val]

Escreva uma **expressão lógica em linguagem C** para a seguinte condição:

- a) o valor da variável do tipo inteiro **N** é um número ímpar, mas não está entre 100 e 500
- b) a soma dos valores das variáveis do tipo inteiro **N** e **M** é nula (zero), mas o valor de **N** é positivo
- c) o valor da variável do tipo inteiro **N** é múltiplo de 5, mas não é divisor de 20

Escreva uma **instrução de atribuição em linguagem C** para cada uma das seguintes acções:

- d) a variável do tipo inteiro **A** é decrementada em 10 valores
- e) a variável do tipo inteiro **ARRED** recebe o valor arredondado da variável do tipo real **X**
- f) a variável do tipo inteiro **P** recebe o valor **10** se **N** for **par** ou **5** se **N** for **ímpar**
- g) a variável do tipo inteiro **SOMA** recebe o valor da soma do algarismo das **centenas** da variável **A** com o algarismo das **unidades** da variável **B** (A e B são do tipo inteiro)

2. [2.50 val]

Usando um fluxograma, construa um algoritmo que realize as seguintes ações (pela ordem indicada):

1. peça ao utilizador que insira (leia) dois números inteiros positivos M e N, em que $M < N$
2. determine a quantidade de divisores de N entre M e N, incluindo eles próprios
3. mostre o resultado obtido (quantidade) com uma mensagem adequada.

3. [2.50 val]

Construa um **programa em C** que realize as seguintes ações (pela ordem indicada):

1. peça ao utilizador que insira e leia dois números inteiros positivos não nulos **M** e **N**, em que $M < N$ ($M, N > 0$ e $M < N$)
2. insira e leia **N** números inteiros positivos não nulos (> 0) e determine a **quantidade** destes números que são **divisores** de **M** e a **quantidade** destes números que são **múltiplos** de **M**
3. mostre os resultados obtidos no passo anterior (quantidade de divisores e quantidade de múltiplos) com uma mensagem adequada.

4. [2.25 val]

Implemente um **subprograma em C** que dado um array de 1 dimensão **X** com **N** números inteiros (X e $N > 0$ são parâmetros do subprograma), **devolva** como resultados a **quantidade** de elementos de **X** que são positivos (> 0) e a **média** desses elementos (dos positivos).

5. [1.50 val]

Considere as seguintes declarações de variáveis:

```
int *V, *W, **X;
```

e que `sizeof(int) = 4` e `sizeof(int *) = 8`.

(esquema de bloco de memória)

	...	
100500	110172	V
	...	
100800	110180	W
	...	
110160	10	
110164	20	
110168	30	
110172	40	
110176	50	
110180	60	
	...	
110500	100800	X
	...	

Considerando os valores que constam no esquema de um bloco de memória que se encontra ao lado, determine o valor de cada uma das seguintes expressões (**apresentar todos os cálculos efetuados**):

- a) $X + 2$
- b) $V[0]$
- c) $W + 4$
- d) $(*X)[0]$
- e) $V + 2$
- f) $*V + 3$
- g) $**X + 2$
- h) $X[0] + 2$
- i) $*(W - 3)$
- j) $*(X - 4)$

NOTA: se o valor da expressão não existir ou for desconhecido, então responder **"Indefinido"**

6. [2.50 val]

Considere o ficheiro de texto "Inteiros.txt" apenas com números inteiros. Implemente um **programa em C** que realize as seguintes ações (pela ordem indicada):

- 1) **construa** um **array de 1 dimensão** com todos os números do ficheiro "Inteiros.txt", usando gestão de **memória dinâmica**,
- 2) **determine** a **quantidade** de números positivos (> 0) e a **quantidade** de números negativos (< 0) do array construído em 1),
- 3) **guarde** no ficheiro de texto "Saida.txt" os resultados obtidos no passo anterior.

NOTA: não é preciso verificar se há **ERRO** na **abertura dos ficheiros**, nem na **alocação de memória**

7. [3.25 val]

Implemente um **subprograma em C** que dado um **array** de 1 dimensão **X** com **N** ($N > 0$) números inteiros (**X** e **N** são parâmetros do subprograma), **remova** do array todos os elementos repetidos e mantendo a ordem pela qual se encontram no array, tendo em conta que o array foi construído usando memória dinâmica.

NOTA: não pode usar outros arrays nem ficheiros, e deve percorrer o array o número mínimo de vezes.

Exemplo:

$A = [3 \ -5 \ 3 \ 8 \ 3 \ 4 \ 8 \ 6 \ -2 \ -5] \implies A = [3 \ -5 \ 8 \ 4 \ 6 \ -2]$