

# **Estrutura Abstrata de Dados**

## **FILA**

**Implementação com ligações simples  
(usando ponteiros e memória dinâmica)**

## Conceitos gerais

### Elementos

- Os elementos de uma fila são processados por ordem de chegada
  - o **primeiro** elemento a **entrar** é o **primeiro** a **sair (FIFO** - "First In First Out")

### Operações

- Algumas operações realizam-se na **frente** e outras na **cauda** da Fila
  - a **inserção** de um novo elemento
    - consiste em acrescentar este elemento na cauda da fila (torna-se a cauda)
  - a **remoção** de um elemento
    - retira o elemento que se encontra na frente da fila
    - torna o elemento que está a seguir, caso exista, na frente da fila
    - só é possível de realizar se a Fila não estiver vazia
  - a **fila vazia**
    - acontece depois de ser retirado o último elemento da fila
    - só é possível realizar a operação de inserção na fila

## Operações básicas (únicas) sobre uma EAD FILA

### Criar uma Fila (vazia)

```
Q = criarFila()
```

### Verificar se uma Fila está vazia

```
filaVazia(Q)
```

### Inserir um novo elemento numa Fila (na cauda)

```
Q = juntar(X, Q)
```

### Remover um elemento de uma Fila (o que está na frente)

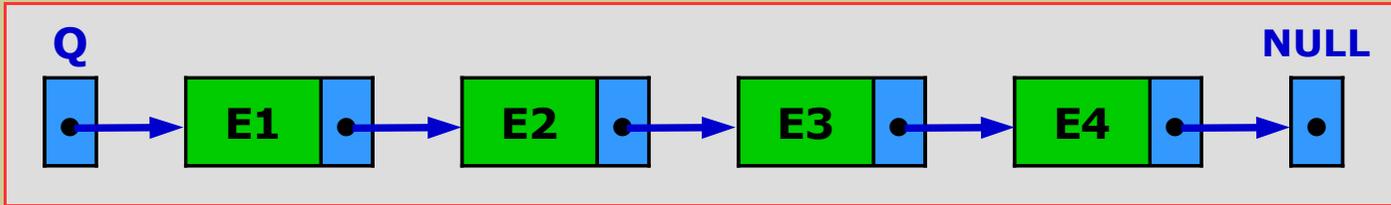
```
Q = remover(Q)
```

### Consultar uma Fila (devolver o elemento da frente)

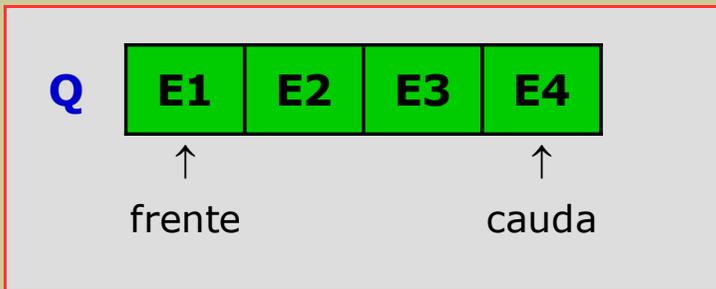
```
X = frente(Q)
```

# Representação gráfica

## EAD Fila

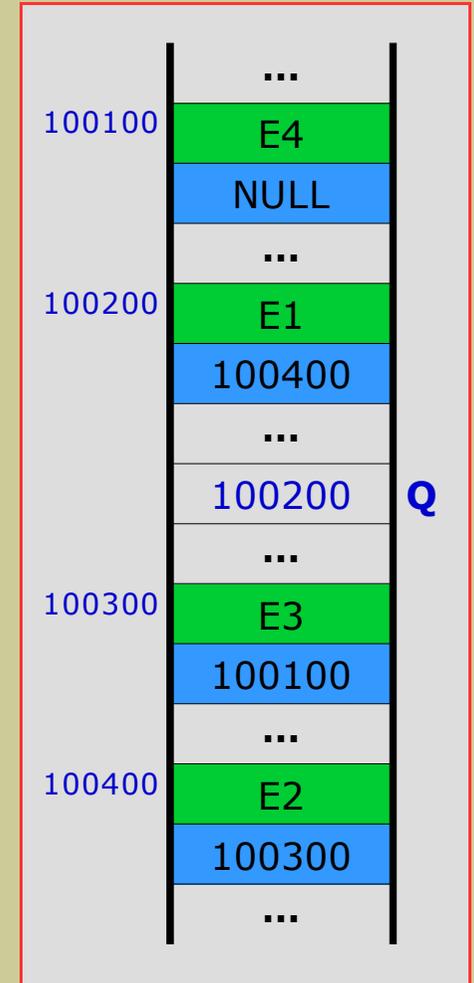


## Analogia



## Identificador Q

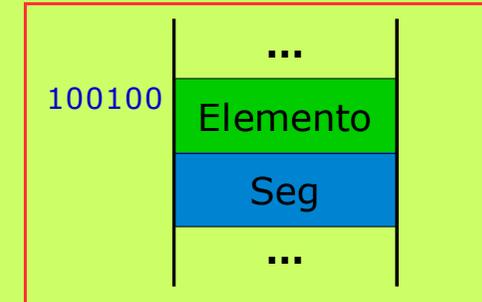
- É um **ponteiro** para a **frente** da **fila**



## Nodos e ligações

### Definição de um nodo de uma AED FILA (em linguagem C)

```
struct NodoFila{  
    INFOFila Elemento;  
    struct NodoFila *Seg;  
};  
typedef struct NodoFila *PNodoFila;
```



- Cada nodo aponta para o nodo seguinte da fila
- O nodo da cauda da fila aponta para NULL
- A memória para os elementos (nodos) é
  - atribuída quando um elemento é inserido na fila
  - libertada quando um elemento é removido da fila

## Implementação

### Utilização de um ponteiro associado à frente da Fila

- Ponteiro que aponta para o elemento mais antigo da fila
- Será o primeiro a ser removido
- Permite o acesso à cauda da fila
  - é a seguir à cauda que um novo elemento será inserido
- Quando nulo (NULL) significa fila vazia

### Fila vazia

- Quando a frente da fila é um ponteiro nulo (NULL)

### Fila cheia

- Quando não há memória para alocar um novo elemento

## Operações sobre a estrutura INFOFila

### Mostrar os dados de um elemento do tipo INFOFila

```
void mostrarElementoFila (INFOFila X)
```

- operação que mostra/guarda os dados/informação do elemento X do tipo INFOFila

### Criar um elemento do tipo INFOFila

```
INFOFila criarElementoFila ()
```

- operação que cria um elemento do tipo INFOFila, com dados vindos de uma fonte adequada

### Comparar dois elementos do tipo INFOFila

```
int compararElementosF (INFOFila X, INFOFila Y)
```

- operação que compara dois elementos do tipo INFOFila (segundo o campo que é a chave)
- devolve: **-1** ( $X < Y$ ), **0** ( $X = Y$ ) ou **1** ( $X > Y$ )

## Operações básicas sobre um nodo

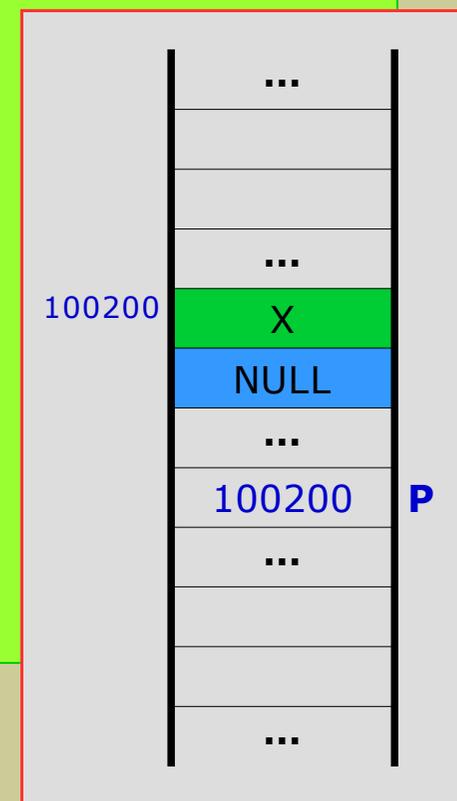
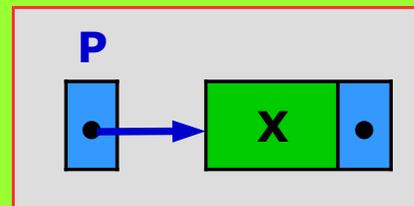
### Criar um nodo de uma Fila

Entrada: a informação propriamente dita (elemento X), que fará parte de um nodo

Saída: um ponteiro para um **nodo** com informação (elemento X) e ligação a NULL

#### PNodoFila criarNodoFila (INFOFila X)

```
{
  PNodoFila P;
  P = (PNodoFila) malloc (sizeof(struct NodoFila));
  if (P == NULL)
    return NULL;
  P→Elemento = X;
  P→Seg = NULL;
  return P;
}
```



## Libertar/destruir um nodo de uma Fila

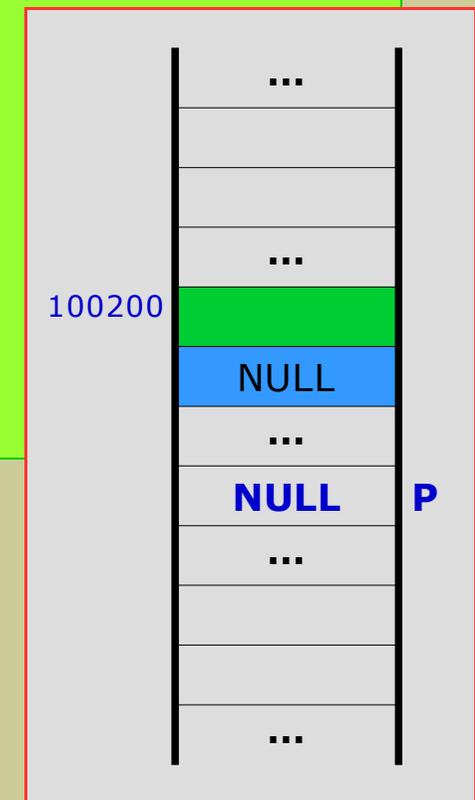
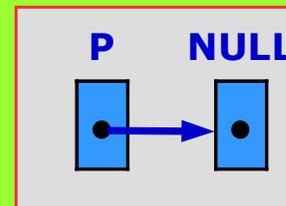
Operação: libertar todos os nodos de uma Fila

Entrada: um ponteiro para o nodo que se pretende destruir

Saída: o ponteiro a apontar para NULL

**PNodeFila libertarNodoFila (PNodeFila P)**

```
{  
  P→Seg = NULL;  
  free(P);  
  P = NULL;  
  return P;  
}
```



## Operações básicas (únicas) sobre uma Fila

### Criar uma Fila

Entrada: nada

Saída: devolve uma Fila Q vazia (sem elementos)

```
PNodeFila criarFila ()
```

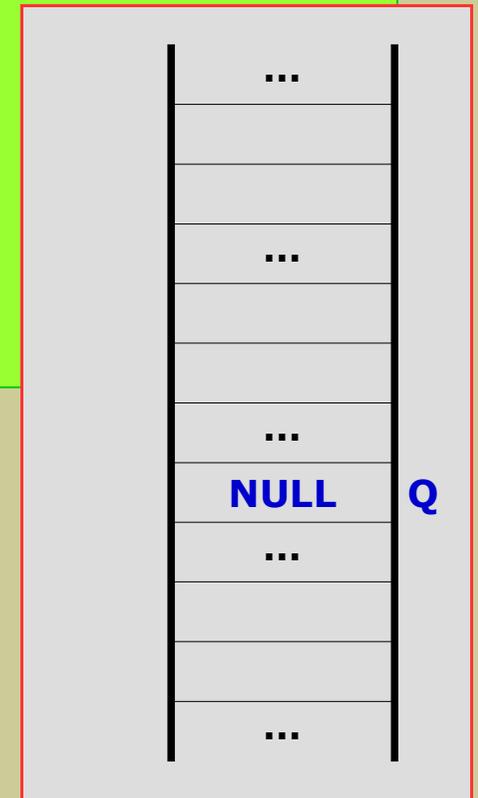
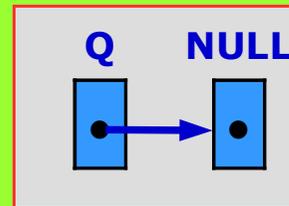
```
{
```

```
  PNodeFila Q;
```

```
  Q = NULL;
```

```
  return Q;
```

```
}
```



## Verificar se uma Fila está vazia

Entrada: uma Fila Q

Saída: 1 (se a Fila Q está vazia) ou 0 (se a Fila Q não está vazia)

```
int filaVazia (PNodoFila Q)
```

```
{
```

```
    if (Q == NULL)
```

```
        return 1;
```

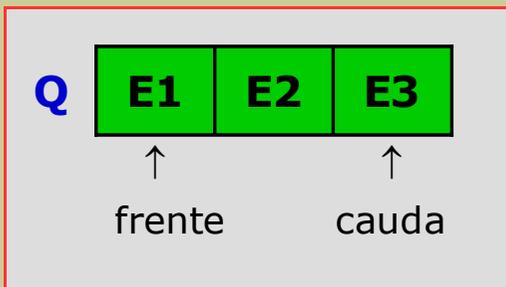
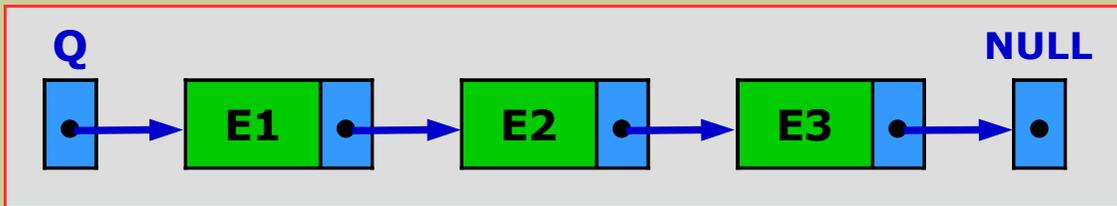
```
    else
```

```
        return 0;
```

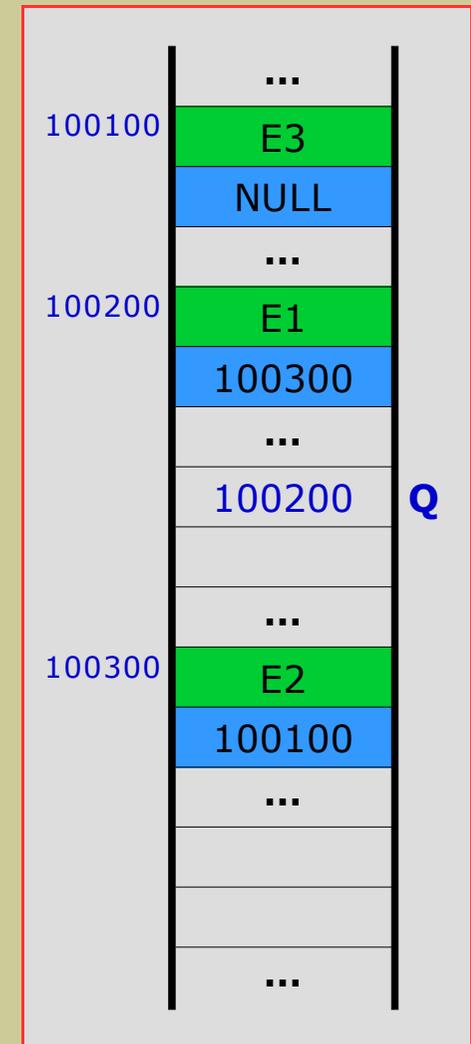
```
}
```

## Inserir elemento numa Fila

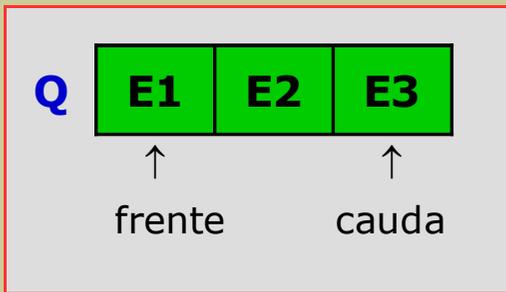
- Operação **juntar**:  $Q = \text{juntar}(X, Q)$ 
  - Fila  $Q$  antes da operação



$Q = \text{juntar}(X, Q)$





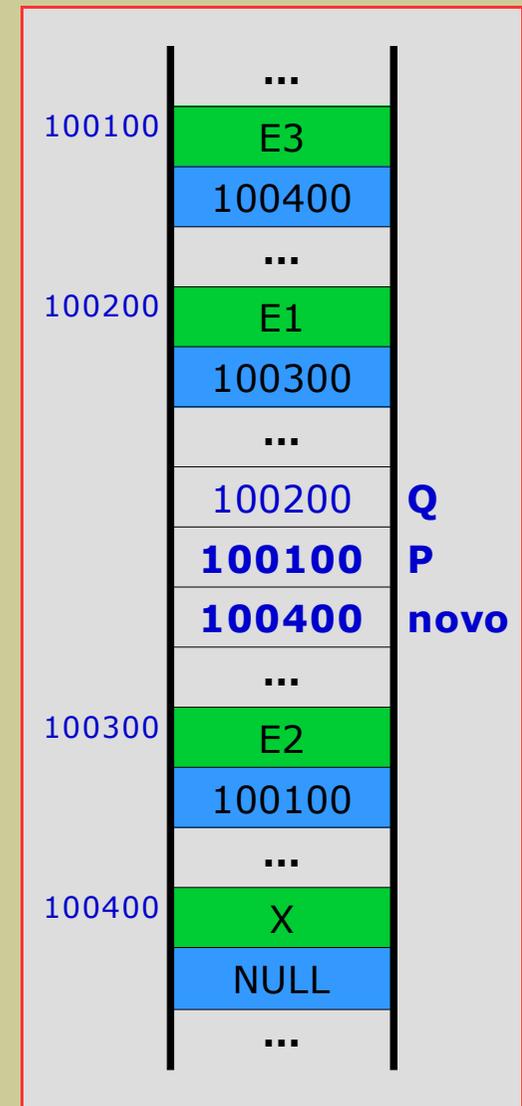
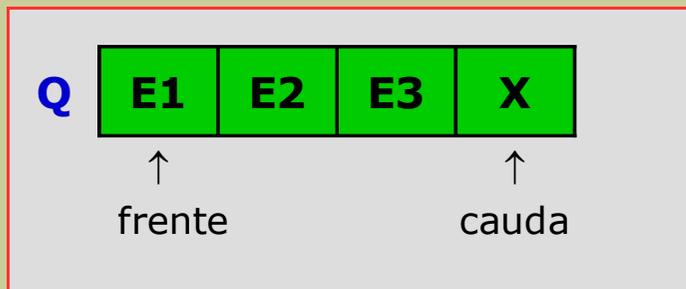
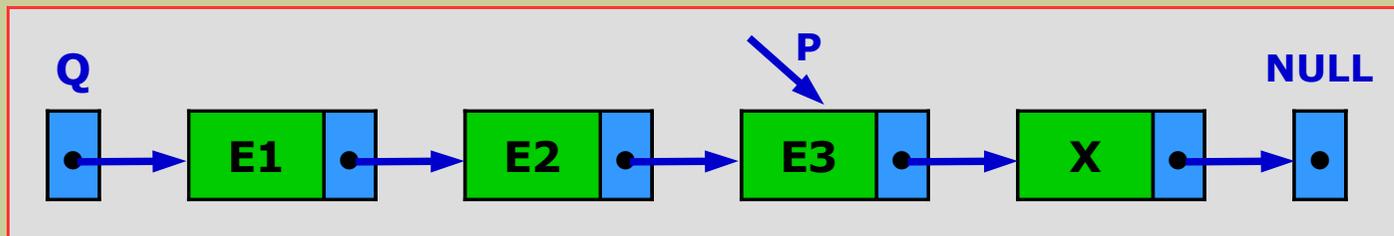


## Inserir elemento numa Fila

- Operação **juntar**:  $Q = \text{juntar}(X, Q)$

- Passo 2:

- inserir na cauda o nodo com o novo elemento (Novo)



## Inserir elemento numa Fila

Operação: inserir um elemento na cauda de uma Fila (juntar)

Entrada: um elemento X a inserir e uma Fila Q

Saída: a Fila Q atualizada (com mais um elemento)

**PNodeFila juntar (INFOFila X, PNodeFila Q) {**

**PNodeFila** P, novo;

novo = **criarNodeFila**(X);

**if** (novo == NULL)

**return** Q;

**if** (filaVazia(Q))

**return** novo;

P = Q;

**while** (P→Seg != NULL) // Passo 1

P = P→Seg;

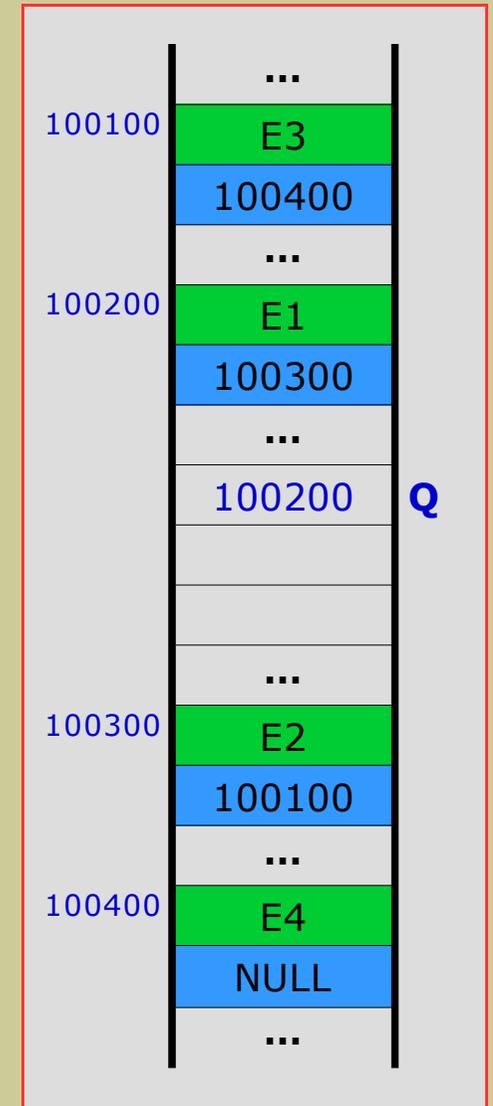
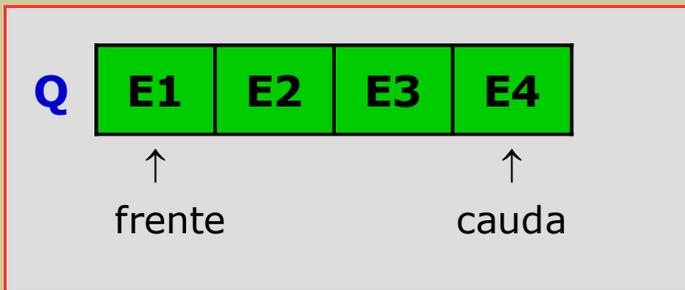
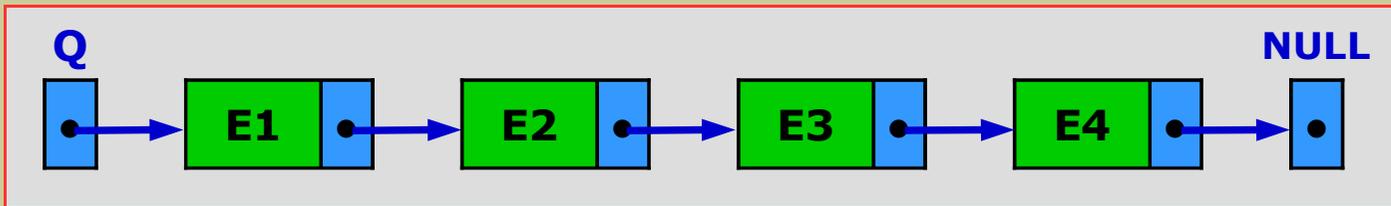
P→Seg = novo; // Passo 2

**return** Q;

**}**

## Remover elemento de uma Fila

- Operação **remove**:  $Q = \text{remove}(Q)$
- Fila  $Q$  antes da operação

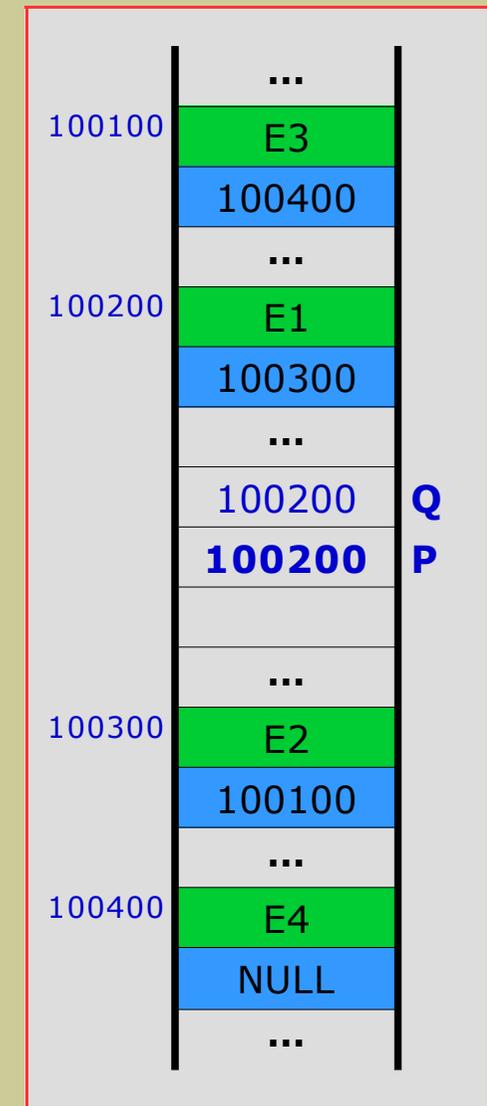
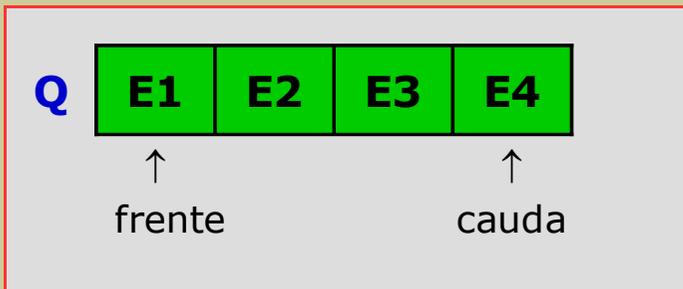
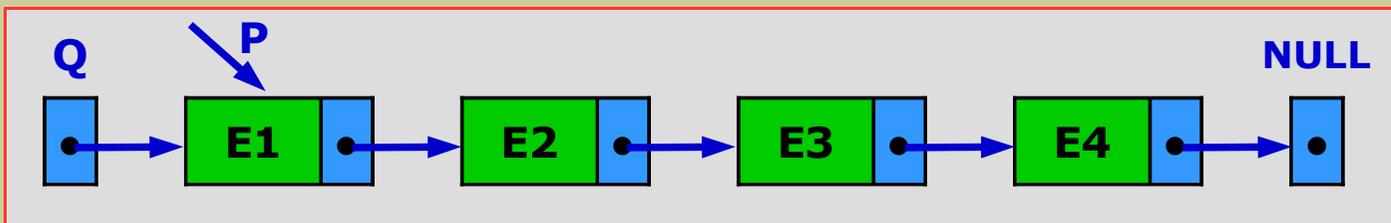


## Remover elemento de uma Fila

- Operação **remove**:  $Q = \text{remove}(Q)$

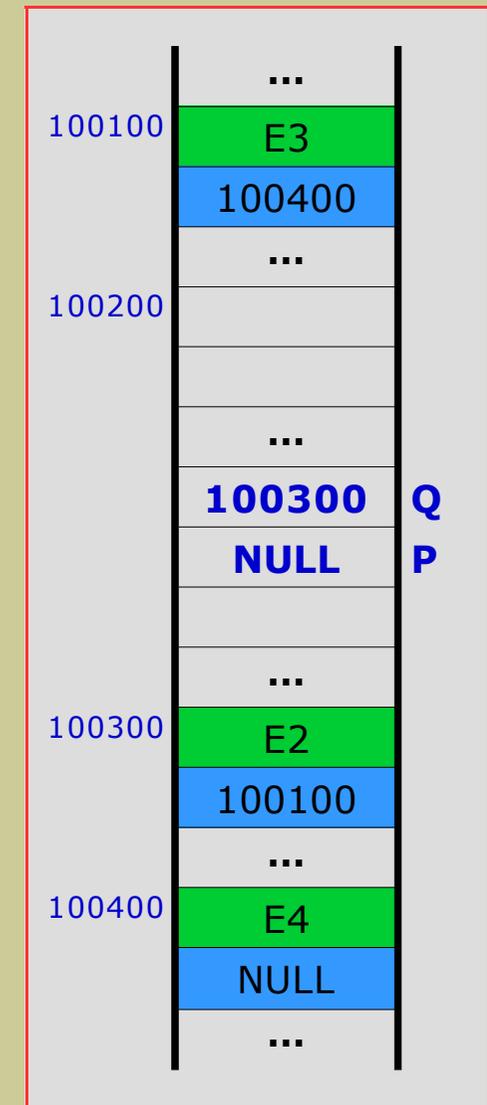
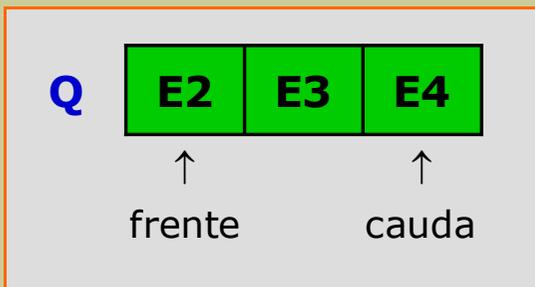
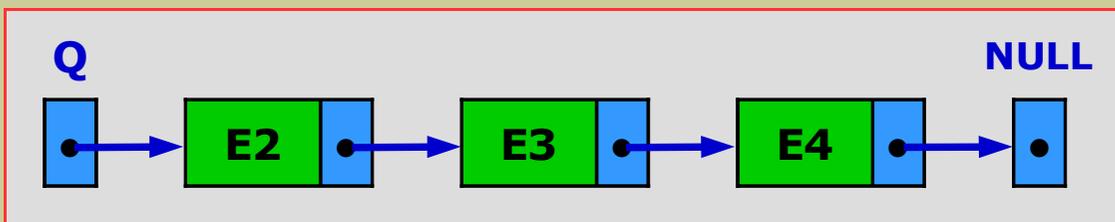
- Passo 1:

- marcar a frente da Fila  $Q$  com um ponteiro  $P$



## Remover elemento de uma Fila

- Operação **remove**:  $Q = \text{remove}(Q)$ 
  - Passo 2:
    - remover o nodo da frente da Fila  $Q$ 
      - a frente da Fila passa a ser o nodo seguinte (com 4)
    - libertar o nodo com a frente de  $Q$  anterior ( $P$ )



## Remover elemento de uma Fila

Operação: remove o elemento da frente de uma Fila

Entrada: uma Fila Q

Saída: a Fila Q atualizada (sem o elemento da frente)

**PNodoFila** remover (**PNodoFila** Q)

{

**PNodoFila** P;

    P = Q;

    Q = Q→Seg;

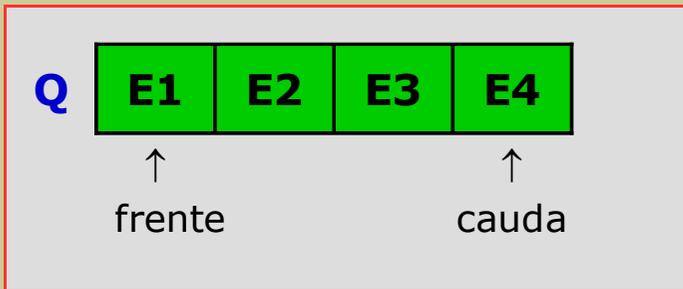
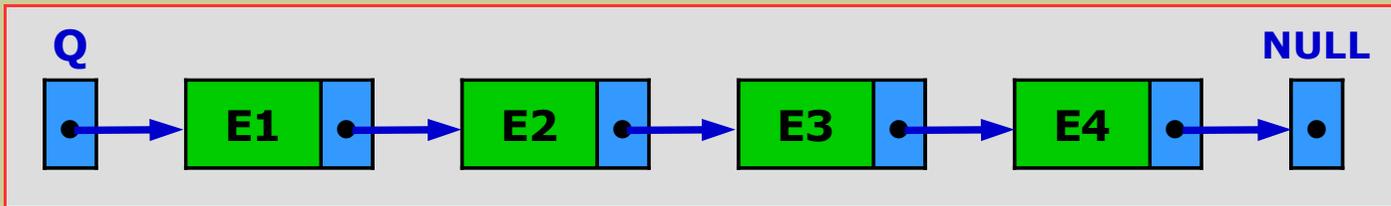
    P = **libertarNodoFila**(P);

**return** Q;

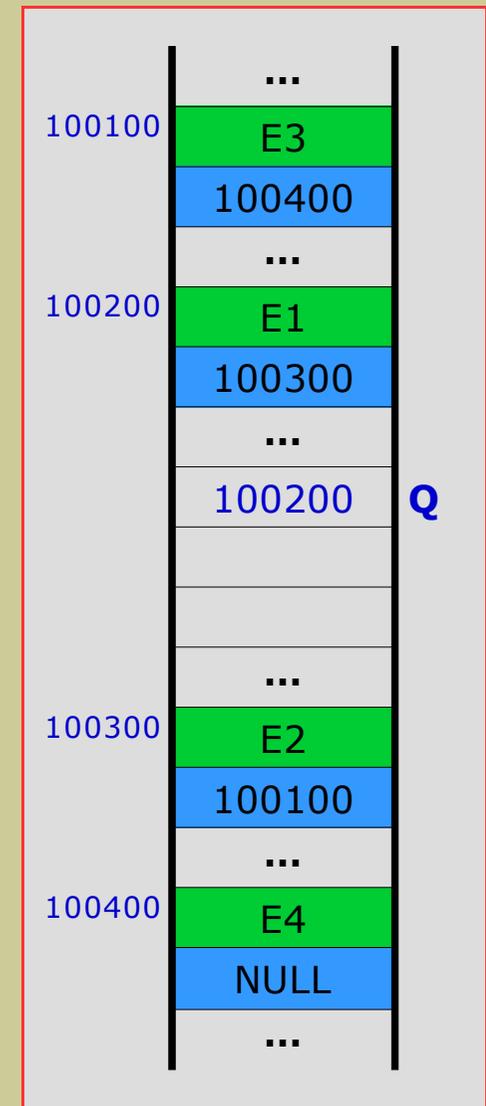
}

## Consultar uma Fila

- Representação gráfica



frente(Q) = **E1** (Q→Elemento)



## Consultar uma Fila

Operação: consulta o elemento da frente de uma Fila (frente)

Entrada: uma Fila Q

Saída: o elemento que está na frente da Fila Q (do tipo INFOFila)

### **INFOFila frente (PNodoFila Q)**

```
{  
  return Q→Elemento;  
}
```