

Tipo de dados composto: arrays

A. Arrays de 1 dimensão (1D)

Copiar as seguintes bibliotecas, que se encontram na página web da disciplina (**Folhas práticas**):

OperacoesBasicas (.h e .c)

Array1DInteiros (.h e .c)

A biblioteca **OperacoesBasicas** contém um subprograma, cujo protótipo é o seguinte:

int lerNumeroInteiroValido (int, int);

// devolve um valor inteiro inserido pelo utilizador que está entre dois inteiros dados

A biblioteca **Array1DInteiros** contém dois subprogramas, cujos protótipos são os seguintes:

void lerArray1DInteiros (int[], int);

// lê um array de inteiros com valores inseridos pelo utilizador, de um dado tamanho

void escreverArray1DInteiros (int[], int);

// escreve/mostra os elementos de um array de inteiros, de um dado tamanho

Na resolução dos exercícios que se seguem, utilize sempre que possível os subprogramas das bibliotecas "**OperacoesBasicas**" e "**Array1DInteiros**".

1. Escreva um programa que leia números inteiros, guarde-os num **array 1D**, cujo tamanho máximo é o valor especificado pela constante **TAM**, e escreva no monitor os valores daquele **array**. Para tal, use subprogramas das bibliotecas "**OperacoesBasicas**" e "**Array1DInteiros**".
2. Escreva um programa que leia números inteiros, guarde-os num **array 1D**, cujo tamanho máximo é especificado pela constante **TAM**, calcule a soma dos seus elementos e mostre no monitor esta soma. Para tal, use subprogramas da biblioteca "**Array1DInteiros**" e acrescente-lhe um subprograma com o seguinte protótipo:

int somaArray1DInteiros (int[], int);

3. Escreva um programa que leia números inteiros, guarde-os num **array 1D**, cujo tamanho máximo é especificado pela constante **TAM**, calcule o elemento máximo e o elemento mínimo do **array 1D**. Para tal, use subprogramas da biblioteca "**Array1DInteiros**" e acrescente-lhe dois subprogramas com os seguintes protótipos:

int maiorArray1DInteiros (int[], int);

int menorArray1DInteiros (int[], int);

4. Escreva um programa que leia números inteiros, guarde-os num **array 1D**, cujo tamanho máximo é especificado pela constante **TAM**, calcule a posição do maior e menor elementos do **array**. Para tal, use subprogramas da biblioteca "**Array1DInteiros**" e acrescente-lhe dois subprogramas com os seguintes protótipos:

int indiceMaiorArray1DInteiros (int[], int);
int indiceMenorArray1DInteiros (int[], int);

5. Escreva um programa que leia números inteiros, guarde-os num **array 1D**, cujo tamanho máximo é especificado pela constante **TAM**, copie os elementos deste **array** para outro **array** do mesmo tipo e do mesmo tamanho. Para tal, use subprogramas da biblioteca "**Array1DInteiros**" e acrescente-lhe um subprograma com o seguinte protótipo:

void copiaArray1DInteiros (int[], int[], int);

6. Escreva um programa que leia números inteiros, guarde-os num **array 1D**, cujo tamanho máximo é especificado pela constante **TAM**, calcule a média aritmética dos elementos do **array**. Para tal, use subprogramas da biblioteca "**Array1DInteiros**" e acrescente-lhe um subprograma com o seguinte protótipo:

float mediaArray1DInteiros (int[], int);

7. Escreva um programa que leia números inteiros, guarde-os em dois **arrays 1D**, cujos tamanhos máximos são especificados pela constante **TAM**, e calcule o **array-soma** entre os dois **arrays**. Para tal, use subprogramas da biblioteca "**Array1DInteiros**" e acrescente-lhe um subprograma com o seguinte protótipo:

void somaArrays1DInteiros (int[], int[], int[], int);

B. Arrays de 2 dimensões (2D)

Copiar as seguintes bibliotecas, que se encontram na página web da disciplina (**Folhas práticas**):

OperacoesBasicas (.h e .c) e **Array2DReais (.h e .c)**

A biblioteca **OperacoesBasicas** contém um subprograma, cujo protótipo é o seguinte:

int lerNumeroInteiroValido (int, int);

// devolve um valor inteiro inserido pelo utilizador que está entre dois inteiros dados

A biblioteca **Array2DReais** contém dois subprogramas, cujos protótipos são os seguintes:

void lerArray2DReais (float[], int);

// lê um array de reais com valores inseridos pelo utilizador, de um dado tamanho

void escreverArray2DReais (float[], int);

// escreve/mostra os elementos de um array de reais, de um dado tamanho

Na resolução dos exercícios que se seguem, utilize sempre que possível os subprogramas das bibliotecas "**OperacoesBasicas**" e "**Array2DReais**".

1. Escreva um programa que leia **números reais**, guarde-os num **array 2D**, em que o número máximo de linhas e o número máximo de colunas são valores especificados pelas constantes **MAXLIN** e **MAXCOL**, e escreva no monitor os valores daquele **array**. Para tal, use subprogramas contidos nas bibliotecas "**OperacoesBasicas**" e "**Array2DReais**".
2. Escreva um programa que leia **números reais**, guarde-os num **array 2D**, em que o número máximo de linhas e o número máximo de colunas são valores especificados pelas constantes **MAXLIN** e **MAXCOL**, calcule a soma dos elementos do **array**. Para tal, use subprogramas da biblioteca "**Array2DReais**" e acrescente-lhe um subprograma com o seguinte protótipo:

float somaArray2DReais (float[][], int, int);

3. Escreva um programa que leia **números reais**, guarde-os num **array 2D**, em que o número máximo de linhas e o número máximo de colunas são valores especificados pelas constantes **MAXLIN** e **MAXCOL**, calcule o maior elemento e o menor elemento do **array**. Para tal, use subprogramas da biblioteca "**Array2DReais**" e acrescente-lhe dois subprogramas com os seguintes protótipos:

float maiorArray2DReais (float[][], int, int);

float menorArray2DReais (float[][], int, int);

4. Escreva um programa que leia **números reais**, guarde-os num **array 2D**, em que o número máximo de linhas e o número máximo de colunas são valores especificados pelas constantes **MAXLIN** e **MAXCOL**, e mostre no monitor os índices (linha e coluna) do maior elemento e do menor elemento do **array**. Para tal, use subprogramas da biblioteca "**Array2DReais**" e acrescente-lhe dois subprogramas com os seguintes protótipos:

void indiceMaiorArray2DReais (float[][], int, int);

void indiceMenorArray2DReais (float[][], int, int);

5. Escreva um programa que leia **números reais**, guarde-os em dois **arrays 2D**, em que os números máximos de linhas e os números máximos de colunas são valores especificados pelas constantes **MAXLIN** e **MAXCOL**, calcule o **array-soma** entre os dois **arrays**. Para tal, use subprogramas da biblioteca "**Array2DReais**" e acrescente-lhe um subprograma com o seguinte protótipo:

void somaArrays2DReais (float[][], float[][], float[][], int, int);

6. Escreva um programa que leia **números reais**, guarde-os num **array 2D**, em que o número máximo de linhas e o número máximo de colunas são valores especificados pelas constantes **MAXLIN** e **MAXCOL**, e mostre no monitor o array transposto. Deve usar subprogramas.
7. Escreva um programa que leia do teclado um **array 2D** de reais, e depois mostre no monitor a quantidade de elementos positivos existentes na sua diagonal principal. Para tal, use subprogramas da biblioteca "**Array2DReais**" e acrescente-lhe um subprograma com o seguinte protótipo:

void mostrarArrayTransposto (float[][], int, int);

8. Escreva um programa que leia **números reais**, guarde-os num **array 2D**, em que o número máximo de linhas e o número máximo de colunas são valores especificados pelas constantes **MAXLIN** e **MAXCOL**, e determine a linha cuja soma dos seus elementos é máxima. Para tal, use subprogramas da biblioteca "**Array2DReais**" e acrescente-lhe um subprograma com o seguinte protótipo:

int linhaSomaMaxima (float[][], int, int);

9. Um treinador de atletismo treina 5 atletas e faz 12 sessões de treino por semana. Em cada sessão, cada atleta percorre uma distância que é cronometrada. Os valores dos tempos, em segundos, são registados sob a forma de um array 2D T (5 linhas por 12 colunas), onde cada linha diz respeito a um atleta e cada coluna a uma sessão de treino. Supondo já feita a leitura para o array 2D, escreva um programa para (usar subprogramas):
- a) calcular e escrever a média dos tempos realizados em cada sessão de treinos;
 - b) determinar e escrever o melhor tempo realizado por cada um dos atletas nas 12 sessões.
10. Num array 2D de inteiros M com 35 linhas e 12 colunas, encontra-se registado as notas dos 35 alunos de cada uma das 12 turmas da disciplina de Álgebra. Sabendo que todos os elementos de M são valores entre 0 e 20, escreva um programa que (usar subprogramas):
- a) determine e escreva o número de alunos aprovados (nota ≥ 10);
 - b) determine e escreva a melhor nota em cada uma das turmas;
 - c) identifique a turma com maior número de alunos aprovados.