

Universidade da Beira Interior

Programação Orientada a Objectos

Cursos:

Matemática / Informática, Ensino da Informática, Eng.ª Informática, Mat. Aplicada

Mini – Teste 4

2006/01/23

SEM CONSULTA

Duração: 30 minutos, 2.0 valores

Número: _____

Nome: _____

1 – Considere o seguinte programa:

```
import javax.swing.*;
public class MiniTeste4 {
    public static void main(String[] args) {
        String s="";
        try {
            s = JOptionPane.showInputDialog(null,"Introduza um inteiro: ");
            int i = Integer.parseInt(s);
            System.out.println(i);
        }
        catch (NumberFormatException e){
            System.out.println( "Erro");
        }
        System.out.println("Adeus " + s) ;
        System.exit(0);
    }
}
```

a) Diga qual o seu output, quando o input for 123.

Resposta:

b) Diga qual o seu output, quando o input for XPTO

Resposta:

c) Modifique o código anterior de forma a que, quando o input não for um inteiro válido, seja pedido um novo valor ao utilizador. A mensagem “Adeus...” só deve ser escrita após a inserção de um valor válido.

Resposta:

2- Construa um método de classe que receba um valor inteiro e verifique se esse valor está no intervalo [10..250]. Caso não esteja, o método deverá gerar uma exceção, ValorInvalido, com a mensagem de erro “o valor deve estar no intervalo [10..250]”

Resposta:

3 – Construa a classe de exceção ValorInvalido.

Resposta:

4 – Faça uma classe de teste onde invoque o método do exercício 2, trate a exceção voltando a ler o valor dado caso ele seja inválido e mostre a mensagem de erro associada à exceção.

Resposta:
