

Universidade da Beira Interior

Programação Orientada a Objectos

Cursos:

Matemática / Informática, Ensino da Informática, Eng.ª Informática, Mat. Aplicada

Mini – Teste 3B

2005/12/06

SEM CONSULTA

Duração: 45 minutos, 2.0 valores

Número: _____

Nome: _____

1 –Suponha a classe Empregado em que cada Empregado tem um número (*int numero*), um nome (*String nome*), uma categoria (*String categoria*) e um salário (*double salário*). Para cada atributo foi construído um método de consulta e um método de modificação.

- Construa para a classe empregado o método equals {boolean equals (Object o) }

Resposta:

2 - Suponha agora uma classe Empresa que tem como atributos a designação da empresa e um objecto da classe java.util.Vector onde serão armazenados os vários empregados da empresa.

- Supondo a interface da classe Vector dada em anexo, construa a classe empresa definindo:

- a) um construtor,
 - b) os métodos de consulta de cada atributo
 - c) os métodos de modificação de cada atributo
 - d) o método toString
-

e) um método que lhe permita consultar a categoria de um empregado da empresa dado o seu nome.

Resposta:

folha 2

Universidade da Beira Interior

Programação Orientada a Objectos

Cursos:

Matemática / Informática, Ensino da Informática, Eng.^a Informática, Mat. Aplicada

Mini – Teste 3B

2005/12/06

SEM CONSULTA

Duração: 45minutos, 2.0 valores

Número: _____

Nome: _____

API da classe `java.util.Vector`:

Vector()// construtor vector vazio, dimensão inicial zero.
Vector(int capacidadeInicial) // construtor vector vazio, com dimensão inicial.
void addElement(Object elemento) // adiciona o elemento especificado ao final do vector.
void insertElementAt(Object obj, int indice)// insere o elemento especificado na posição indice.
void removeElementAt(int indice) // remove o elemento na posição indice.
void setElementAt(Object obj, int indice) // substitui o elemento da posição indice pelo objecto dado.
Object elementAt(int indice)// devolve o componente presente no indice.
void clear() // remove todos os elementos do vector.
Object clone() // devolve uma cópia do vector.
boolean contains(Object elemento) // verifica se o objecto especificado é um componente deste vector
Object firstElement() // devolve o primeiro componente (indice 0) do vector.
Object lastElement() // devolve o último componente do vector.
int indexOf(Object elemento) // procura o índice da 1ª ocorrência de elemento (utiliza o método equals)
int indexOf(Object elemento, int indice) // inicia a procura anterior na posição indice.
boolean isEmpty() // verifica se o vector não tem componentes
int size() // devolve a dimensão actual.
