

# Universidade da Beira Interior

Programação Orientada a Objectos

*Cursos:*

*Matemática / Informática, Ensino da Informática, Eng.ª Informática, Mat. Aplicada*

Mini – Teste 2B

2005/11/15

---

SEM CONSULTA

Duração: 30 minutos, 2.0 valores

**Número:** \_\_\_\_\_

**Nome:** \_\_\_\_\_

1 – Pretende-se construir uma classe que permita representar a entidade “Curso Superior”. Cada curso tem um código numérico, que o identifica, uma designação, e é leccionado numa determinada Universidade. Para um aluno obter o grau conferido por esse curso terá que obter aprovação a um certo número de créditos.

a) Defina as variáveis de instância de forma a que apenas as operações da classe possam aceder a essas variáveis.

**Resposta:**

b) Defina dois construtores para a classe. Um sem parâmetros e outro com um parâmetro à sua escolha.

**Resposta:**

c) Para um dos atributos, à sua escolha, defina os métodos de instância para consulta (getter) e modificação (setter).

---

**Resposta:**

d) Defina o método toString.

**Resposta:**

**2** – Construa uma classe de teste que lhe permita verificar a correcção dos (**cinco**) métodos que definiu para a sua classe CursoSuperior.

**Resposta:**

**3** – No contexto da programação orientada a objectos diga o que entende por “mecanismo de ligação”.

**Resposta:**

---