

Universidade da Beira Interior

Programação Orientada a Objectos

Cursos:

Matemática / Informática, Ensino da Informática, Eng.ª Informática, Mat. Aplicada

Mini – Teste 1A

2005/10/24

SEM CONSULTA

Duração: 30 minutos, 2.0 valores

Número: _____

Nome: _____

1 – No contexto da programação orientada a objectos diga, por palavras simples e no máximo em duas linhas, o que entende por:

a) “abstracção de dados”.

Resposta:

b) “evolução”.

Resposta:

2 - A linguagem Java é uma linguagem compilada ou interpretada? Justifique a sua resposta.

Resposta:

3 – Suponha a classe exemplo, com os atributos int x e char c:

```
class Exemplo {  
int x;  
char c;
```

...

a) Defina para esta classe um construtor à sua escolha.

Resposta:

b) Defina a operação para consultar o valor do atributo c.

Resposta:

c) Defina a operação para modificar o valor de x.

Resposta:

4 – Construa um array de valores inteiros e atribua-lhe os valores dos 100 primeiros números pares.

Resposta:
