

ESQUEMA AULA PRÁTICA 7

□ Excepções

Uma excepção (*Exception*) é um sinal gerado pela máquina virtual de Java em tempo de execução indicando uma situação de erro da qual é possível recuperar. O objectivo da sua utilização é construir programas robustos com capacidade de correcção e recuperação aquando da verificação de uma situação inesperada de erro em tempo de execução.

Um erro (*Error*) em Java corresponde a uma situação de erro da qual o programa não tem possibilidades de recuperar. Neste caso o interpretador envia uma mensagem de erro para o ecrã e termina a execução do programa.

Uma excepção é sinalizada ou “lançada” (“*thrown*”) a partir do ponto de código em que ocorreu, e diz-se capturada (“*caught*”) no ponto do código para o qual o controlo de execução do programa foi transferido.

1. Implemente a classe Exemplo1 apresentada abaixo:

```
public class Exemplo1 {
    private static String leStr () {
        int ch;
        String r = " ";
        boolean fim = false;
        while (!fim){
            ch = System.in.read();
            if (ch < 0 || (char)ch=='\n')
                fim = true;
            else
                r = r + (char) ch;
        }
        return r;
    }

    public static void main (String args[]){
        boolean fim = false;
        int index;
        String palavra = " ";
        String[] tabPal = new String[10];
        System.out.print("Introduza uma palavra: ");
        palavra=leStr();
        while (!palavra.equals(" ") ) {
            System.out.print("Introduza um índice: ");
            index = Integer.valueOf(leStr().trim()).intValue();
            tabPal[index]=palavra;
            System.out.print("Introduza uma palavra: ");
            palavra=leStr();
        }
    }
}
```

Ao tentar compilá-la, verificará que não o consegue fazer sem que cada método que possui a instrução `System.in.read()` inclua no seu cabeçalho a cláusula **throws IOException**. Terá ainda que importar o *package*: `java.io.IOException`.

Isto acontece porque o método `read()` pode lançar uma excepção. A assinatura deste método é a seguinte: `public int read() throws IOException;`

Se o método que invoca o método `read()` não detectar e tratar a excepção localmente, então terá obrigatoriamente que lançar essa excepção para que ela seja tratada no método invocador ou noutra mais externo.

2. Em vez de lançar a excepção, podemos tratá-la localmente usando as cláusulas `try` e `catch`:
- substitua o código do método `leStr()` por

```
...
while (!fim){
    try {
        ch = System.in.read();
        if (ch < 0 || (char)ch=='\n')
            fim = true;
        else
            r = r + (char) ch;
    }
    catch (java.io.IOException e){
        fim = true;
    }
}
return r;
...
```

e verifique que já não precisa de lançar a excepção.

3. Durante a execução do programa anterior podem facilmente ocorrer duas situações de erro: **i)** o utilizador pode introduzir um valor para o índice que esteja fora do intervalo de valores válidos ou **ii)** introduzir um valor para o índice que não seja um inteiro. Simule estas duas situações e observe as mensagens de erro que ocorrem.

- a. Altere o programa de forma a detectar a primeira destas duas situações de erro (índice fora do intervalo), substituindo, no método `main`, a linha

```
tabPal[index]=palavra;
```

por:

```
try {
    tabPal[index]=palavra;
}
catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e){
    System.out.println(" 0 <= índice <= 9" );
}
```

- b. Altere o programa de forma a detectar o erro de introdução de um valor não inteiro (excepção *NumberFormatException*).

- c. Finalmente, altere o programa de forma a que, quando o utilizador der um valor não válido para o índice, lhe seja pedido um novo valor até que introduza um valor correcto.

4. Numa situação em que se quer assinalar uma situação de erro relacionada com a semântica do problema pode ser o próprio programador a lançar uma excepção.
 - a. Modifique a classe `FilaDeEspera`, implementada anteriormente, por forma a que a mesma tenha um limite para o número de elementos que pode comportar.
 - b. Faça com que o método `Object retirarElemento()` ao detectar uma situação de fila vazia lance uma excepção já existente (`EmptyStackException` do *package* `java.util`).
 - c. Por sua vez, o método `void adicionarElemento (Object e)` deverá lançar uma excepção, `FilaCheiaException`, definida pelo utilizador na classe `FilaCheiaException` por exemplo da seguinte maneira:

```

public class FilaCheiaException extends Exception{
    public FilaCheiaException() {
        super();
    }
    public FilaCheiaException(String s) {
        super(s);
    }
}

```

5. Implemente uma classe teste que lhe permita estudar o comportamento da classe `Fila` definida acima e o tratamento das excepções lançadas nessa mesma classe.

6. Estude as classes que se seguem e complete-as de acordo com as alíneas a), b) e c).

```

public class FrascoVazio extends Exception {
    public FrascoVazio() {super(); }
    public FrascoVazio(String s) {super(s); }
}
public class FrascoCheio extends Exception {
    public FrascoCheio() {super(); }
    public FrascoCheio(String s) {super(s); }
}
public class FrascoChocolates {
    int capacidade, conteudo;
    public FrascoChocolates(int cap, int cont) {
        capacidade = cap; conteudo = cont;
    }
}

```

a) construa um método, *retira*, que deverá receber uma quantidade (qtd) que, caso exista no frasco, deverá ser subtraída ao conteúdo existente. Caso a quantidade a retirar seja superior ao conteúdo, o método deverá gerar a excepção *FrascoVazio*.

A essa excepção deve associar a mensagem

("OH! OH! guloso, queres demais "+qtd+" "+conteudo)

b) construa um método, *enche*, que deverá receber uma quantidade (qtd) que, se adicionada ao conteúdo for inferior ou igual à capacidade do frasco, deverá ser adicionada ao conteúdo deste. Caso contrário deverá ser gerada a excepção *FrascoCheio*.

A essa excepção deve associar a mensagem

("OH! OH! já chega, estou de dieta "+qtd+" "+conteudo);

}

public class Teste {

public static void main (String args[]) {

int i, valor;

int fornecedor[] = {20, 80, 70, 60, 100, 50, 60, 20 };

FrascoChocolates F = new FrascoChocolates(120, 50);

for (i=0; i<8; i=i+2){

try { valor=fornecedor[i];

F.enche(valor);

valor=fornecedor[i+1];

F.retira(valor);

}

c) Capture as excepções eventualmente geradas pelos métodos *enche* e *retira* e escreva a mensagem associada a cada excepção (método getMessage()).

...

finally {

System.out.println("fim da iteração"+ i);

} } (*end for*) } (*end main*) } (*end class Teste*)

d) Antes de executar o programa indique qual será o seu output. Depois verifique a correcção da sua solução.

Para estudar depois da aula:

7. Reveja as classes que implementou em exercícios anteriores.
 - a. Faça o tratamento dos erros recuperáveis gerando e tratando excepções.
 - b. Analise quais as situações em que fará sentido adiar o seu tratamento comunicando (lançando) a excepção ao método “chamador”.
 - c. Será necessário criar novas classes de excepções para assinalar as situações que descobriu? Se sim faça-o!