

## Paradigmas de Programação – 2009/10

### Segundo Trabalho Individual

1. Escolher uma linguagem de programação orientada a objectos que não tenha sido abordada durante a licenciatura. A escolha deverá ser submetida ao docente para aprovação. Cada aluno deverá usar uma linguagem de programação diferente das escolhidas pelos colegas.
2. Comparar a linguagem escolhida com as linguagens orientadas a objectos leccionadas na licenciatura. Como caracterizar a linguagem escolhida? Quais as propriedades que a distinguem de outras linguagens? Quais as áreas favoritas de aplicação?
3. Estudar a aplicabilidade dos conceitos leccionados na disciplina no contexto da linguagem escolhida.
4. Escrever uma aplicação não trivial na linguagem escolhida para o problema do mundo dos blocos exemplificado durante as aulas. A aplicação deverá ilustrar uma implementação adequada da *design pattern Subject-Observer*. Como implementação de referência considere o exemplo *bricks* distribuído com a linguagem de programação Logtalk.
5. Preparar uma apresentação oral sobre o trabalho realizado. Tempo de apresentação: 30 minutos seguidos de 15 minutos de discussão aberta.

**Apresentação:** 20 de Janeiro