

Serious Game for Android

Proposta de Projecto

Orientador: Frutuoso Silva

1 Objectivos

Os dispositivos móveis estão cada vez mais presentes no nosso quotidiano, e por isso os jogos para dispositivos móveis são um dos domínios em grande desenvolvimento. Assim este projecto visa construir um jogo educacional para este tipo de dispositivos, nomeadamente para a plataforma Android visto esta ser uma das que apresenta um maior crescimento actualmente. O projecto inclui várias vertentes, como a definição das regras do jogo, da jogabilidade e da interface, bem como, a criação dos conteúdos necessários à criação do jogo.

2 Tarefas a Realizar

- T1** Estudo do ambiente de desenvolvimento para Android
- T2** Escolha do jogo a implementar e definição das regras, jogabilidade e interface
- T3** Desenvolvimento e criação dos conteúdos necessários ao jogo
- T4** Desenvolvimento do jogo e avaliação do mesmo.
- T5** Escrita do relatório de projecto

3 Cronograma

- T1** 0.5 mês
- T2** 0.5 mês
- T3** 0.5 mês
- T4** 1.5 mês
- T5** 1 mês

4 Requisitos Técnicos

Competências de programação.

5 Requisitos Académicos

Programação, Programação Orientada a Objectos, Computação Gráfica.

6 Grau de Dificuldade

Difícil.

7 Resultados esperados

- Um jogo funcional para a plataforma Android.
- Um relatório do projecto.

8 Contactos

Frutuoso Silva (fsilva@di.ubi.pt)

Regain Lab - <http://regain.it.ubi.pt/>