

# Graphical Application for Temporal Orientation

## *Proposta de Projecto*

Orientador: Frutuoso Silva

## 1 Objectivos

As aplicações gráficas para apoiar o desenvolvimento de pessoas com necessidades especiais é algo muito particular e especializado. Neste projecto pretende-se construir uma aplicação gráfica (ex: um jogo) que permita desenvolver a orientação espacial dos utilizadores. O projecto inclui várias vertentes, como a escolha da plataforma de desenvolvimento, que deverá ser de código aberto, e a escolha de técnicas de interacção adequadas ao público alvo. Este projecto terá a colaboração das técnicas da APPACDM de Viseu.

## 2 Tarefas a Realizar

**T1** Escolha do ambiente de desenvolvimento para realização do projecto

**T2** Definição das técnicas de interacção tendo em conta o público alvo

**T3** Desenvolvimento da aplicação e dos conteúdos necessários

**T4** Avaliação e teste da aplicação no âmbito da APPACDM.

**T5** Escrita do relatório de projecto

## 3 Cronograma

**T1** 0.5 mês

**T2** 0.5 mês

**T3** 1.5 mês

**T4** 0.5 mês

**T5** 1 mês

## 4 Requisitos Técnicos

Competências de programação.

## 5 Requisitos Académicos

Programação, Programação Orientada a Objectos, Computação Gráfica.

## 6 Grau de Dificuldade

Difícil.

## 7 Resultados esperados

- Uma aplicação gráfica que possa ser testada no âmbito da APPACDM.
- Um relatório do projecto.

## 8 Contactos

Frutuoso Silva (fsilva@di.ubi.pt)

Regain Lab - <http://regain.it.ubi.pt/>