

# Interface para Browser-Based Massive Multiplayer Online Game (BBMMOG)

## *Proposta de Projecto*

Orientador: Frutuoso Silva, Co-orientador: Pedro de Almeida.

## 1 Objectivos

Este projecto visa construir a interface de um jogo de estratégia para ser jogado online, via browser, por um grande número de participantes. Esta interface deve interagir com a base de dados do jogo, construída em MySQL. O projecto inclui várias vertentes, como a definição das regras do jogo (em conjunto com os orientadores, com o responsável pela base de dados, e com o responsável pelo motor de jogo), o estudo de mecanismos de ajuda aos utilizadores, a definição das formas de controle de acesso dos utilizadores, etc..

## 2 Tarefas a Realizar

**T1** Estudo do problema

**T2** Escolha da linguagem de programação

**T3** Projecto dos vários screens da interface

**T4** Desenvolvimento e implementação técnica da interface

**T5** Testes de ligação com a base de dados e com o motor de jogo.

**T6** Escrita do relatório de projecto

## 3 Cronograma

**T1** 0.5 mês

**T2** 0.5 mês

**T3** 1 mês

**T4** 1 mês

**T5** 1 mês

**T6** 1 mês

## 4 Requisitos Técnicos

Competências de programação para web, e preferencialmente também de bases de dados.

## 5 Requisitos Académicos

Programação, Bases de Dados, Tecnologias da Internet.

## 6 Grau de Dificuldade

Difícil.

## 7 Resultados esperados

- Interface de jogo funcional, enquanto componente de um jogo do tipo BBMMOG.

## 8 Contactos

Frutuoso Silva (fsilva@di.ubi.pt)