

Interface para Browser-Based Massive Multiplayer Online Game (BBMMOG)

Proposta de Projecto

Orientador: Frutuoso Silva, Co-orientador: Pedro de Almeida.

1 Objectivos

Este projecto visa construir a interface de um jogo de estratégia para ser jogado online, via browser, por um grande número de participantes. Esta interface deve interagir com a base de dados do jogo, construída em MySQL. O projecto inclui várias vertentes, como a definição das regras do jogo (em conjunto com os orientadores, com o responsável pela base de dados, e com o responsável pelo motor de jogo), o estudo de mecanismos de ajuda aos utilizadores, a definição das formas de controle de acesso dos utilizadores, etc..

2 Tarefas a Realizar

T1 Estudo do problema

T2 Escolha da linguagem de programação

T3 Projecto dos vários screens da interface

T4 Desenvolvimento e implementação técnica da interface

T5 Testes de ligação com a base de dados e com o motor de jogo.

T6 Escrita do relatório de projecto

3 Cronograma

T1 0.5 mês

T2 0.5 mês

T3 1 mês

T4 1 mês

T5 1 mês

T6 1 mês

4 Requisitos Técnicos

Competências de programação para web, e preferencialmente também de bases de dados.

5 Requisitos Académicos

Programação, Bases de Dados, Tecnologias da Internet.

6 Grau de Dificuldade

Difícil.

7 Resultados esperados

- Interface de jogo funcional, enquanto componente de um jogo do tipo BBMMOG.

8 Contactos

Frutuoso Silva (fsilva@di.ubi.pt)