

Aplicação Móvel para competição de Taekwondo Proposta de Projeto

Orientador: Nuno Pombo (ngpombo@di.ubi.pt)

Objetivos

O taekwondo, tal como outras artes marciais, tem registado um aumento de praticantes em Portugal, o que se tem traduzido igualmente no aumento do número de competições realizadas no nosso país. Além disso, tal como tem sido prática recente em outros desportos, como por exemplo futebol, têm sido adotadas tecnologias de informação como suporte à competição, facultando por exemplo informação relevante sobre o evento, resultados, rankings, etc. Assim, torna-se oportuno investigar sobre as soluções existentes para a gestão de competições de taekwondo com a finalidade de se desenvolver um sistema computacional que possa suportar os eventos da modalidade. É esperado com a concretização deste projeto que o aluno possa aumentar competências nas áreas de engenharia de software, base de dados, programação e computação móvel.

Tarefas a Realizar e Cronologia

T1 Contextualização com os objetivos propostos, e realização do estado da arte (0.5 meses);

T2 Análise de Requisitos (1 mês);

T3 Modelação e desenvolvimento da solução (3 meses)

T4 Teste e Validação (2 meses)

T5 Escrita do relatório de projeto (2 meses).

	Fev	Mar	Abr	Mai	Jun
T1	X				
T2	X	X			
T3		X	X	X	
T4				X	X
T5				X	X

Requisitos Técnicos / Acadêmicos

Hard skills: Conhecimentos em programação, e engenharia de software

Soft skills: Criativo, pro-activo, responsável, resiliente, vontade em aprender, e de trabalhar em equipa,

Elementos de Avaliação a Entregar

Para além do relatório, o(a) aluno(a) deverá entregar todos código fonte desenvolvido.

Resultados Esperados

- Um documento de análise de requisitos, e de modulação do sistema
- Um sistema computacional verificado e validado
- Um relatório de projeto.

Referências Bibliográficas