

## **Título** Catering App

**Orientador:** pprata@ubi.di.pt

### **Objetivos**

Pretende-se uma aplicação para gestão, organização e marcação de eventos de uma empresa de catering. A aplicação deve incluir várias funcionalidades, como a consulta do tipo de eventos disponíveis, a consulta de ementas, o pedido de orçamentos personalizados, o planeamento e organização da sala no dia do evento e uma pequena parte publicitária com a finalidade de promover a empresa e a app.

### **Área(s) de trabalho**

Programação, Programação Web, Interface Humana com o Computador

### **Tarefas a Realizar e Cronologia**

T1 Estudar aplicações relacionadas (0,5 mês)

T2 Elaborar a análise de requisitos e selecionar a tecnologia a usar (0.5 mês);

T3 Modelação e desenvolvimento da solução (1 mês)

T4 Teste e Validação (1 mês)

T5 Escrita do relatório de projeto (0.5 meses).

	Março	Abril	Maió	Jun
T1	X			
T2	X			
T3		X		
T4			X	
T5				X

## Elementos de Avaliação a Entregar

Para além do relatório, o(a) aluno(a) deverá entregar o protótipo totalmente funcional do sistema desenvolvido, código fonte desenvolvido, e ainda instruções detalhadas acerca da sua instalação e execução.

## Resultados Esperados

- Um documento de análise de requisitos, e de modulação do sistema;
- Um sistema computacional verificado e validado;
- Um relatório de projeto.

## Referências Bibliográficas

--