

## ***Sistemas IoT para Monitorização de Sinais Vitais de Jogadores de e-Sports***

### Proposta de Projeto

**Orientador:** Professor Bruno Miguel Silva ([bsilva@di.ubi.pt](mailto:bsilva@di.ubi.pt))

### **Objetivos**

O objetivo deste projeto é monitorizar os sinais vitais dos jogadores de eSports através do uso de sensores para medir parâmetros como a pulsação, a pressão sanguínea, a respiração e a reposta galvânica da pele. Pretende-se também, desenvolver uma plataforma digital que sirva para gerir os jogadores/equipas e apresentar o seu histórico de medições. A plataforma tem como objetivo analisar o comportamento dos jogadores e a sua performance durante as sessões de jogo e/ou treino.

### **Área(s) de trabalho**

Redes de Computadores, Internet of Things - IoT, Programação, Programação para a Web

### **Tarefas a Realizar e Cronologia**

T1 Contextualização com os objetivos propostos, e realização do estado da arte (0.5 meses);

T2 Análise de Requisitos (0.5 mês);

T3 Modelação e desenvolvimento da solução (1 mês)

T4 Teste e Validação (1 mês)

T5 Escrita do relatório de projeto (0.5 meses).

	Out	Nov	Dez	Jan
T1	X			
T2	X			
T3		X		
T4			X	
T5				X

## Requisitos Técnicos / Académicos

Hard skills: Conhecimentos em programação web, e engenharia de software

Soft skills: Criativo, pró-ativo, responsável, resiliente, vontade em aprender, e de trabalhar em equipa

## Elementos de Avaliação a Entregar

Para além do relatório, o(a) aluno(a) deverá entregar o protótipo totalmente funcional do sistema desenvolvido, código fonte desenvolvido, e ainda instruções detalhadas acerca da sua instalação e execução.

## Resultados Esperados

- Um documento de análise de requisitos, e de modulação do sistema;
- Uma App digital validada;
- Um relatório de projeto.