



Pré-processador

1. Defina macros para calcular o máximo e mínimo de 2 valores numéricos.
2. Escreva um programa em linguagem C que utilize as macros definidas no exercício anterior.
3. Crie uma macro que calcule o valor absoluto de um valor numérico. Crie um programa que verifique o funcionamento da macro.
4. Defina macros para calcular a área e o perímetro das seguintes formas geométricas:
 - a. Quadrado
 - b. Rectângulo
 - c. Circulo
 - d. Triângulo
5. Defina uma macro e o respectivo programa em C que troque o valor de 2 variáveis.
6. Crie uma macro que permita calcular o máximo entre 3 valores.
7. Escreva uma função que calcule a média de um vector de "n" elementos. Grave essa função no ficheiro "media.h".
8. Escreva uma função que peça um vector de valores inteiros ao utilizador (até que este introduza 0) e calcule a média de valores recebidos. Se for negativa, deverá voltar a pedir os valores. Esta função deverá ser gravada no ficheiro "recebe.h"
9. Crie um programa em C que utilize as funções definidas nas bibliotecas criadas nos exercícios anteriores.
10. Crie uma biblioteca de funções, que será utilizada para o seu trabalho prático. O nome deverá ser "ficheiros.h" e deverá conter as funções que interajam com ficheiros (de texto ou binários) em qualquer parte do trabalho.
11. De forma análoga ao exercício 6, crie bibliotecas de funções para a parte da ordenação (ordenação.h) e pesquisa (pesquisa.h) do seu trabalho prático.
12. Inclua no programa principal as bibliotecas definidas nos 2 exercícios anteriores.