

Teoria da Computação - Programação OCaml

Primeiro Trabalho Prático

Simão Melo de Sousa

Ano lectivo 2005/2006

1 Regras

Trata-se de um trabalho realizado em grupo (três pessoas no máximo). Cada grupo deverá ser constituído com o aval do regente da disciplina.

Qualquer fraude ou plágio equivale a reprovação imediata à disciplina.

2 Modalidade

O trabalho deverá ser entregue no dia 25 do mês de Novembro.

O trabalho consiste na resolução **em OCaml** do problema de programação disponibilizado no site mooshak do Departamento de Informática <http://gppubi.di.ubi.pt>.

Assim sendo, a resolução do trabalho deverá ser entregue sob a forma dum relatório escrito em L^AT_EX contendo as seguintes partes:

1. uma descrição pormenorizada da resolução dos problemas resolvidos. Esta descrição deverá incluir uma análise completa do problema e uma exposição cuidadosa do método de resolução e dos algoritmos implementados;

2. a listagem devidamente comentada.

A resolução (validação) da componente prática deverá ser feita com a ajuda do sistema mooshak acessível a partir do seguinte url:<http://gppubi.di.ubi.pt>.

Cada grupo deverá proceder ao seu registo a partir do site, tendo em conta que o concurso correspondente ao primeiro trabalho da disciplina é designado por **TComp0506** e que o grupo de equipas correspondente aos alunos inscritos nesta disciplina é designado por **Turma0506**.