

Casual Game for WPhone7

Proposta de Projecto

Orientador: Frutuoso Silva

1. Objectivos

Os dispositivos móveis estão cada vez mais presentes no nosso quotidiano, e por isso, os jogos para dispositivos móveis são um dos domínios em grande desenvolvimento. Assim este projecto visa construir um jogo 3D para este tipo de dispositivos, nomeadamente para a plataforma Windows phone 7. O principal objectivo do projecto visa desenvolver competências na criação de aplicações gráficas para dispositivos móveis com Windows phone 7, e em particular jogos 3D. O projecto inclui todas as vertentes de desenvolvimento de um jogo, desde da sua concepção, definição de regras, jogabilidade e interface, até à criação dos conteúdos necessários para o jogo. No entanto, será utilizado um motor de jogo como ponto de partida para o desenvolvimento do projecto.

2. Tarefas a Realizar

T1 Estudo do motor de jogo e ambiente de desenvolvimento escolhido

T2 Definição do jogo a implementar

T3 Criação dos conteúdos necessários ao jogo

T4 Desenvolvimento do jogo e avaliação do mesmo.

T5 Escrita do relatório de projecto

3. Cronograma

T1 0.5 mês

T2 0.5 mês

T3 0.5 mês

T4 1.5 mês

T5 1 mês

4. Requisitos Técnicos

Bons conhecimentos de programação.

5. Requisitos Académicos

Programação, Programação Orientada a Objectos, Computação Gráfica.

6. Grau de Dificuldade

Difícil.

7. Resultados esperados

- Um jogo 3D para Windows phone 7.
- Um relatório do projecto.

8. Contactos

Frutuoso Silva (fsilva@di.ubi.pt)

Regain Lab - <http://regain.it.ubi.pt/>