

# Casual Game for WPhone7

## *Proposta de Projecto*

Orientador: Frutuoso Silva

### 1. Objectivos

Os dispositivos móveis estão cada vez mais presentes no nosso quotidiano, e por isso, os jogos para dispositivos móveis são um dos domínios em grande desenvolvimento. Assim este projecto visa construir um jogo 3D para este tipo de dispositivos, nomeadamente para a plataforma Windows phone 7. O principal objectivo do projecto visa desenvolver competências na criação de aplicações gráficas para dispositivos móveis com Windows phone 7, e em particular jogos 3D. O projecto inclui todas as vertentes de desenvolvimento de um jogo, desde da sua concepção, definição de regras, jogabilidade e interface, até à criação dos conteúdos necessários para o jogo. No entanto, será utilizado um motor de jogo como ponto de partida para o desenvolvimento do projecto.

### 2. Tarefas a Realizar

**T1** Estudo do motor de jogo e ambiente de desenvolvimento escolhido

**T2** Definição do jogo a implementar

**T3** Criação dos conteúdos necessários ao jogo

**T4** Desenvolvimento do jogo e avaliação do mesmo.

**T5** Escrita do relatório de projecto

### 3. Cronograma

**T1** 0.5 mês

**T2** 0.5 mês

**T3** 0.5 mês

**T4** 1.5 mês

**T5** 1 mês

### 4. Requisitos Técnicos

Bons conhecimentos de programação.

### 5. Requisitos Académicos

Programação, Programação Orientada a Objectos, Computação Gráfica.

### 6. Grau de Dificuldade

Difícil.

### 7. Resultados esperados

- Um jogo 3D para Windows phone 7.
- Um relatório do projecto.

### 8. Contactos

Frutuoso Silva ([fsilva@di.ubi.pt](mailto:fsilva@di.ubi.pt))

Regain Lab - <http://regain.it.ubi.pt/>