



Ficheiros

1. Escreva um programa que copia um ficheiro para outro. O nome dos ficheiros deve ser pedido ao utilizador e recebido do teclado.
2. Escreva um programa que mostre no écran as primeiras n linhas de um ficheiro de texto. O valor de " n " deve ser pedido ao utilizador.
3. Escreva um programa que imprima as últimas n linhas de um ficheiro de texto no écran. O valor de " n " deve ser pedido ao utilizador.
4. Escreva um programa que conte o total de linhas diferentes que 2 ficheiros de texto têm e mostre a respectiva posição dessas linhas.
5. Escreva um programa que envie para um ficheiro de texto os valores entre n_1 e " n_2 " (pedidos ao utilizador) e o respectivo quadrado. Tenha em atenção que a seguinte formatação deve ser respeitada:

n	n^{**2}
1	1
2	4
3	9
4	16
5	25
6	36
7	49
8	64
9	81
10	100

6. Escreva um programa que leia o ficheiro escrito na alínea anterior e escreva no écran os valores de " n_1 " e " n_2 " que o utilizador tinha introduzido.
7. Escreva um programa que peça datas ao utilizador (formato dia, mês, ano) e as escreva num ficheiro binário até que o utilizador introduza a data "0,0,0".
8. Escreva um programa que leia o ficheiro binário anteriormente escrito e mostre as datas inválidas.
9. Escreva um programa que para uma das datas inválidas detectadas na alínea anterior, peça ao utilizador novos valores e as substitua no ficheiro, até que este contenha apenas datas válidas.